

APPEL À L'AIDE

*sur le Chemin de
Compostelle*



VOTRE MISSION

Jean du Rhône a retrouvé un courrier passablement abîmé (page 4).

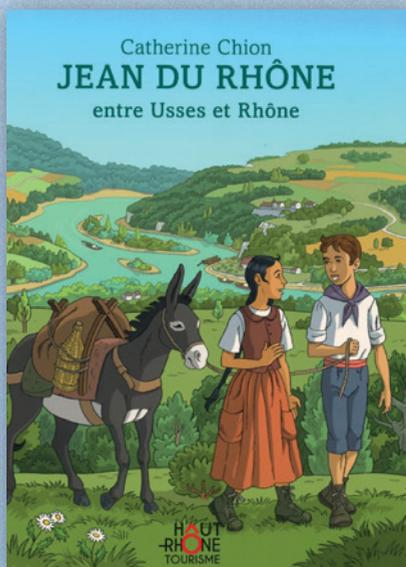
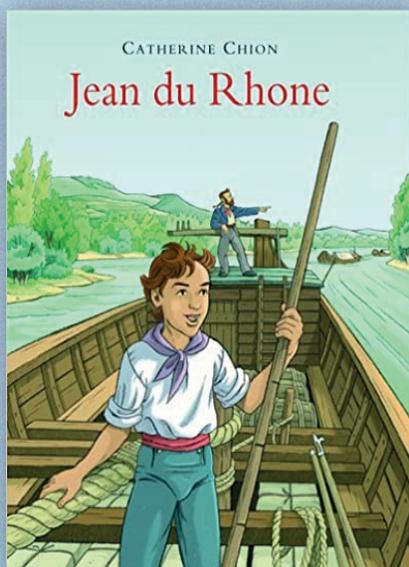
C'est un véritable appel à l'aide. Nicolas, pèlerin ayant effectué le trajet entre Chaumont et Frangy, a perdu un objet de grande valeur pour lui.

Jean du Rhône, doté d'un sens de l'observation et de la déduction aiguisé, décide alors d'effectuer le trajet en sens inverse.

Vous l'accompagnez et menez l'enquête.

Complétez le document de la page 4. Peut-être aurez-vous alors suffisamment d'indications pour redonner le sourire à Nicolas et lui remettre l'objet disparu ?

Jean du Rhône est le personnage principal de deux livres illustrés disponibles à l'Office de Tourisme. Fils de batelier, Jean du Rhône invite à la découverte du Haut-Rhône et de ses spécificités. Aujourd'hui, vous l'accompagnez pour mener l'enquête entre Frangy et Chaumont, sur le chemin de Compostelle.





En sortant de l'Office de Tourisme de Frangy, dirigez-vous devant le mur peint, en face de l'église.



Arrêtez-vous devant la fresque. Cherchez dans la mallette les trois pièces de labyrinthe comportant un des motifs visibles sur cette fresque.

En les combinant correctement et en les glissant dans le boîtier de la besace, vous allez trouver un code. Composez-le sur le clavier, suivi de la lettre « D » pour valider.

Vous obtiendrez l'indice ② vous permettant de compléter le document de la page 4.



Aide : **A0101**



Face au mur peint, partez à droite sur le même trottoir et tournez dans la première rue à gauche, rue de la Fontaine. Approchez-vous du pressoir.

L'ÉGLISE

Texte à fournir



Cherchez la date inscrite sur le pressoir.
Faites abstraction du chiffre des dizaines.
Utilisez le nombre de 3 chiffres obtenu avec
les disques magiques (ex. 1786 -> 176).
L'indice trouvé vous permettra de compléter
le mot ③ du document de la page 4.



Aide : **A0102**



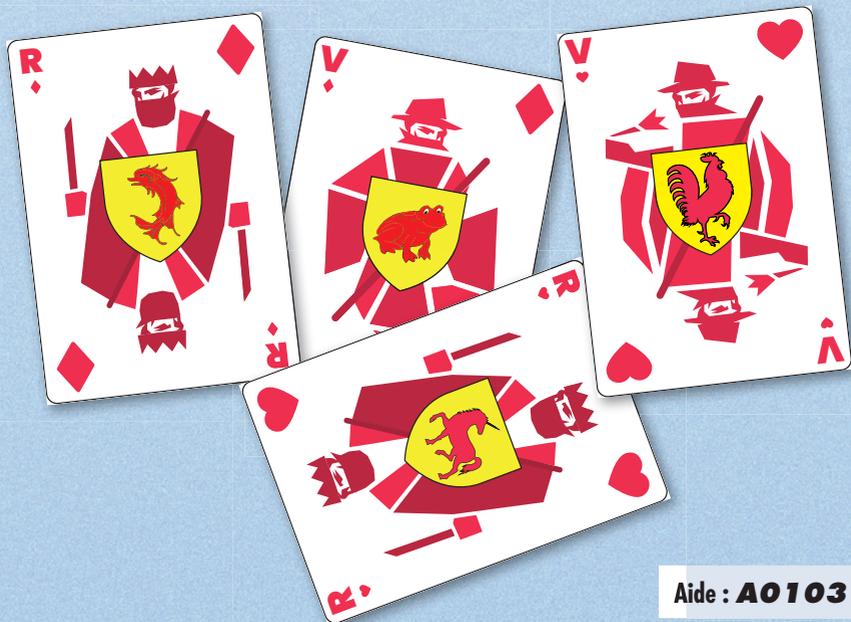
Dirigez-vous maintenant vers la fontaine, au bas des escaliers.



L'animal présent une seule fois sur la fontaine est représenté sur une des cartes ci-dessous.

Parmi les objets de la besace, trouvez la même carte et observez le dos comme si vous vouliez lire la tranche. N'hésitez pas à l'orienter sur les quatre côtés! Sur la largeur, vous allez découvrir la couleur du code à rechercher et sur la longueur, vous trouverez ce code.

Composez-le sur le clavier de la mallette et vous obtiendrez l'indice **5** pour compléter le document de la page 4.



Aide : **A0103**



Continuez dans la rue de la Fontaine jusqu'au parking puis tournez à droite, dans la rue Basse. Au bout, traversez la rue Basse et arrêtez-vous devant la grande plaque métallique représentant un pèlerin.



Un pèlerin s'est amusé à dessiner trois silhouettes. Une seule correspond à celle du panneau installé à cet endroit.

Observez attentivement pour retrouver la bonne silhouette et repérez le chiffre inscrit au-dessous. Notez-le chiffre dans la case Réponse ci-dessous.



2



6



9

Réponse

Aide : **A0104**



Poursuivez dans la rue Basse. Prenez ensuite à droite sur la passerelle pour emprunter le sentier du Pêcheur. Marchez environ 200 mètres. Dans la descente, juste après le panneau « Sentier du Pêcheur », cherchez les deux nichoirs dans les arbres sur la gauche.