

Partez à la découverte des *trésors de la Champagne*



VignOtrésor

Participez à une **chasse au trésor**
dans les vignes, villages et
forêts de la Montagne de Reims
et **gagnez des cadeaux !**



Comment devenir chasseur de trésor ?

LES 4 MONDES DE VIGNOTRÉSOR

parcourent les villes et villages de la Montagne de Reims. Chacun d'entre eux est composé de 2 ou 3 boucles tout au long desquelles les animaux totems, protecteurs de la Montagne de Reims ont égaré des morceaux de talisman... à vous de les retrouver pour recomposer les talismans ! Vous passerez d'un village à l'autre en voiture ou à vélo, pour les plus courageux !

PARTIR BIEN ÉQUIPÉ

Pour profiter pleinement de votre chasse, veillez à partir équipés de chaussures confortables, d'un chapeau et d'une gourde... d'eau ! Munissez-vous également d'un stylo pour noter les indices collectés... et ne pas les oublier en cours de route !

Une fois bien équipés, choisissez l'un des mondes présentés sur la carte pour vous lancer dans l'aventure !

RENDEZ-VOUS AU POINT DE DÉPART

Arrivé au point départ du circuit choisi, suivez à la lettre les indications. Pour avancer, reportez-vous au livret de jeu et cherchez les réponses aux énigmes afin de découvrir l'éclat de talisman perdu par l'un des 4 animaux totems. Bien sûr, les plus grands pourront aider les plus petits !

UNE FOIS LES ÉNIGMES RÉSOLUES,

Rendez-vous dans l'un des 4 Offices de Tourisme partenaires pour annoncer votre réponse. Si vous avez réussi, on vous y remettra un éclat de talisman !



Conservez-le précieusement pour reconstituer le talisman et participer aux jeux-concours... C'est une grande aventure qui vous attend à travers la Montagne de Reims : ouvrez bien les yeux pour (re) découvrir les richesses de cet endroit et profitez-en pour vous arrêter chez l'un des nombreux producteurs de Champagne** participant à Vignotrésor, et dont vous trouverez l'emplacement sur l'application IDVizit.

** L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération.



Boucle
N°1

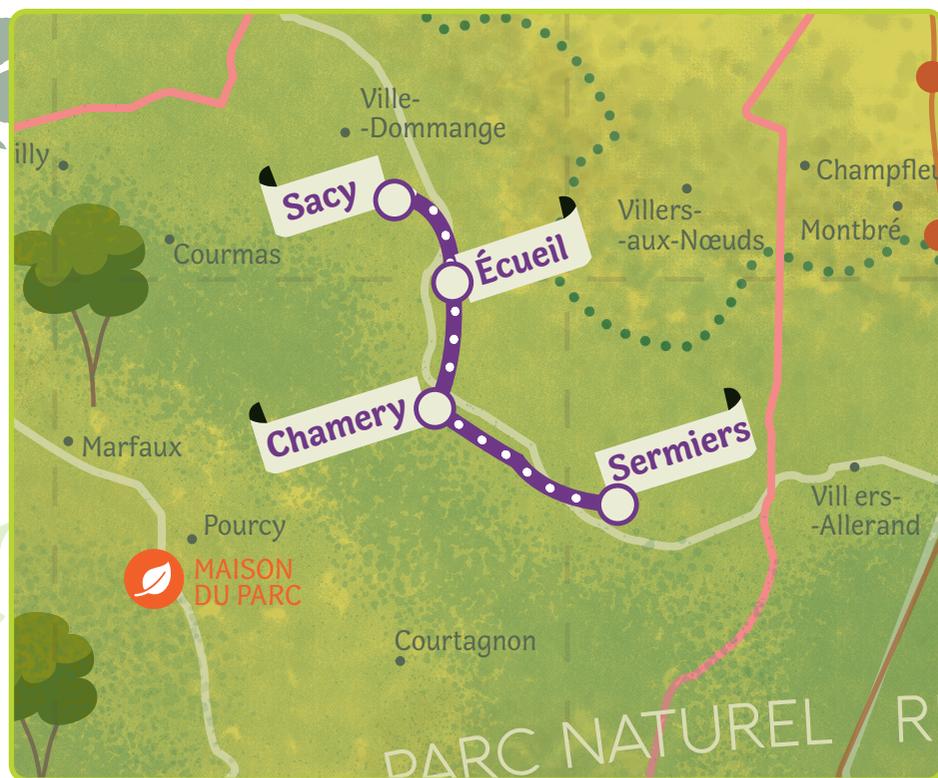


Sacy / Écueil / Chamery / Sermiers

Partez à la recherche d'une partie du talisman de la chouette en vous baladant entre ces quatre villages.

Faites preuve d'observation et de déduction pour découvrir au cours de cette enquête dans quel lointain pays imaginaire il se cache.

Vite, les vignes ont besoin de vous...



Votre mission

Dans le monde de l'Allée des Secrets, une légende circule... On raconte qu'un éclat du talisman de la chouette est caché dans un lointain pays imaginaire.

Saurez-vous aider la chouette à trouver son nom pour qu'elle puisse récupérer ce précieux morceau ?

Pour y parvenir, complétez au fur et à mesure de votre enquête, la grille ci-dessous.

Lorsque vous aurez trouvé la cachette de cet éclat de talisman, rendez-vous vite dans un des Offices de Tourisme participants pour le récupérer.

GRILLE À REMPLIR

1	>	1							
2	>	2							
3	>	3							
4	>			4					
5	>	5							
6	>			6					
7	>		7						
8	>		8					9	
9	>	10							
10	>	11							
11	>			12					13
12	>		14						

RÉPONSE

5	4	11	5	10	9	13	8	9	1	4	5	6	7	8
12	8	7	2	8	14	3	3	8	9					

Boucle N° 3



Mailly-Champagne / Verzenay / Verzy

Partez à la recherche d'une partie du talisman du lièvre en vous baladant entre ces trois villages.

Faites preuve d'observation et de déduction pour découvrir qui le conserve précieusement.

Vite, les vignes ont besoin de vous...



Votre mission

Dans le monde du Sentier des Magiciens, on raconte que les trois morceaux du talisman du lièvre ont réapparu, comme par magie, dans la montagne de Reims.

Un drôle de personnage en utilise un éclat pour accroître son pouvoir... Saurez-vous aider le lièvre à trouver de qui il s'agit ?

Pour y parvenir, complétez au fur et à mesure de votre enquête, la grille ci-dessous.

Lorsque vous aurez trouvé la cachette de cet éclat de talisman, rendez-vous vite dans un des Offices de Tourisme participants pour le récupérer.

GRILLE À REMPLIR

1	>	1					
2	>			2			
3	>			3			
4	>	4					
5	>	5					
6	>				6		
7	>			7			
8	>	8				9	
9	>			10			
10	>			11			
11	>			12		13	
12	>					14	

RÉPONSE

14	12	7	4	12	5	8	6	9	13
11	12	9	13	1	2	10	3	13	