



À la frontière de l'Auvergne et du Limousin, le VVF Villages du Pays d'Eygurande est un écrin de verdure en bordure de plan d'eau.

En vacances au Pays d'Eygurande, vous pourrez, au choix, profiter de la piscine ou vous détendre dans l'Espace forme du village de vacances après vous être aventuré à la découverte des volcans d'Auvergne.

Bonnes vacances au VVF Villages du Pays d'Eygurande.

## Infos locales

### Les marchés

- Le jeudi matin à Merlines, en face de la poste.
- Le samedi matin à Ussel.

### Le Marché festif des Producteurs de Pays à Eygurande

Tous les lundis en juillet août place de la Mairie.

### Visites

- Musée des Arts et Traditions à Ussel
- Table d'orientation et arboretum au Massif des Agriers.

### La Fête du Livre et Foire artisanale

Au mois de juillet à Merlines.

### Festival international d'art animalier en Pays d'Eygurande

Tous les deux ans. Prochaine édition en 2014.



## Pour en savoir plus

VVF Villages « Le Pays d'Eygurande »

L'abeille 19340 Eygurande

Tél. 05 55 94 31 39

Fax 05 55 94 41 98

Courriel : [paysdeygurande@vfvillages.fr](mailto:paysdeygurande@vfvillages.fr)

Site Internet : [www.vfvillages.fr](http://www.vfvillages.fr)

# Le Pays d'Eygurande

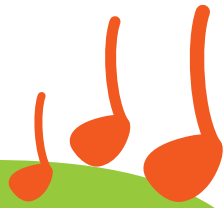
Débuter la balade de l'accueil du VVF Villages. En sortant de l'accueil, descendre à gauche vers le plan d'eau. Observer les photos du tracteur du VVF Villages représenté ci-dessous 1. Emprunter le sentier au milieu du bois pour commencer le tour du lac. À la cascade d'eau 2, aller à gauche jusqu'à la passerelle. Monter en face sur la digue et continuer le tour du plan d'eau. S'arrêter au banc en bois en bois sous l'arbre de l'autre côté du lac 3. Passer à côté du premier terrain de tennis et devant le panneau situé au bord de la route intitulé "La Corrèze à vélo" 4. Passer à droite des tennis, emprunter le petit pont qui traverse le ruisseau pour remonter vers la route. Continuer jusqu'au village d'Eygurande.

Prendre la direction du « Centre Bourg » puis aller à droite pour passer devant la gendarmerie. 200 mètres plus loin prendre le chemin à droite puis remonter à gauche pour arriver place de l'Église 5. Descendre vers la mairie 6 et remonter la rue de l'Église de l'autre côté de la rue. Passer devant l'église 7 et aller à gauche. Au croisement aller à droite. Passer le ruisseau de Lavergne et poursuivre à droite jusqu'au centre équestre 8. Suivre la direction du VVF puis emprunter le premier chemin à droite pour longer le plan d'eau et revenir à l'accueil du VVF Villages.





# Le Pays d'Eygurande



## ⚠ Avant de partir

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

- tes fiches randoland;
- la pochette de protection pour tes fiches;
- un crayon;
- de bonnes chaussures;
- un chapeau;
- un vêtement de pluie (selon la météo);
- un petit sac à dos;
- une gourde avec de l'eau;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

À la claire fontaine,  
M'en allant promener  
J'ai trouvé l'eau si claire,  
Que je m'y suis baignée.  
Il y a longtemps que je t'aime,  
Jamais je ne t'oublierai.



Les enfants se demandent quel poisson ils aimeraient bien avoir dans leur aquarium. Aide-les à se décider ! Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le poisson choisi par nos amis. En fin de parcours, note son chiffre dans la case prévue pour la réponse. À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.



Ta réponse: \_\_\_\_\_

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Le Pays d'Eyjurande

1. La trousse. 3. Le point de vue.

Lequel de ces pinceaux ne correspond pas à un pinceau que l'on trouve dans la fiche parents)? L'inspecteur BoO'Chouette souhaite retrouver la paille qui était présente dans le bois. Sauras-tu l'aider?

2. La cascade. 4. Les pinceaux.

A quelle illustration cette cascade te fait-elle penser? Retrouve dans une figure géométrique de ce panneau l'inscription « N 2 ». Quelle est cette figure géométrique?

5. Le point de vue.

6. La cascade.

7. Le panneau.

8. L'église.

9. La place de la Mairie.

10. Le centre équestre.

11. La place de la Mairie.

12. Le centre équestre.

13. La place de la Mairie.

14. Le centre équestre.

15. La place de la Mairie.

16. Le centre équestre.

17. La place de la Mairie.

18. Le centre équestre.

19. La place de la Mairie.

20. Le centre équestre.

21. La place de la Mairie.

22. Le centre équestre.

23. La place de la Mairie.

24. Le centre équestre.

25. La place de la Mairie.

26. Le centre équestre.

27. La place de la Mairie.

28. Le centre équestre.

29. La place de la Mairie.



# Le Pays d'Eygurande



## Liste de codes

0U0VMDC4	H40POUDC
2F42HBCG	HU582BDE
3BMFL3D4	HU588CDE
5H08DUEC	UD5H38CE
8DHF2U8C	JUT4O3C9

Lors de ses vacances au VVF Villages d'Eygurande, Léonie participe à un concours de pêche sur le plan d'eau de l'Abeille.

Mais, alors qu'elle allait plier bagage, elle fait une drôle de prise! En effet, son hameçon s'est accroché à un petit coffret au fond de l'eau.

Malheureusement, celui-ci est verrouillé par un gros cadenas.

Pour savoir ce qu'il renferme, elle décide de faire appel à l'inspecteur BoOt'Chouette qui, après avoir mené l'enquête, a sa petite idée sur la combinaison à utiliser pour l'ouverture du coffre. Et toi, sauras-tu la retrouver?



**Lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Remets en ordre les lettres et chiffres trouvés pour reconstituer le code secret.**

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.



2 La cascade  
Dans quelle suite logique pour tu inscrire le nombre de marches de cette cascade d'eau?  
Inscris dans la grille le prénom de l'enfant qui a trouvé la cascade.

7	8	10	13	17
1	2	6	9	20
3	4	6	9	13

3 Le point de vue  
Les 4 Culhy ont effectué cette balade. À leur retour ils contemplent leurs photos. Une seule a été prise de ce banc. Laquelle?  
Note dans la grille le prénom de ton photographe.



4 Le panneau  
Symbole en l'échelle tu peux aller à vélo. Quelle est l'altitude du point culminant de cette balade?  
Ecris ta réponse en chiffres dans la grille.

5 La place de l'église  
Quelle est l'année qui était inscrite autrefois au-dessus de la porte de la Maison Chou? Classe ses différents chiffres dans l'ordre décroissant (du plus grand au plus petit).  
Reporte-les dans la grille dans l'ordre trouvé.

6 Le centre équestre  
Pour cette énigme, les voyelles valent +3 et les consonnes +1.  
Ex.: OURS = 3 + 3 + 1 + 1 = 8  
L'énigme du centre équestre est sur la façade et calcule la valeur de son dernier mot.  
Inscris le résultat dans la grille en chiffres.

Grille énigme

1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							

7 L'église  
Quel animal reconnais-tu au sommet de la tour de l'église de Peyzac-le-Monial?  
Inscris ta réponse dans la grille.

8 Les faces de la maison  
Retrouve sur une des faces du monument aux morts le personnage qui refusait de porter sur sa tête?  
Note ta réponse dans la grille.

9 Le code  
Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.

La réponse:



# Le Pays d'Eygurande



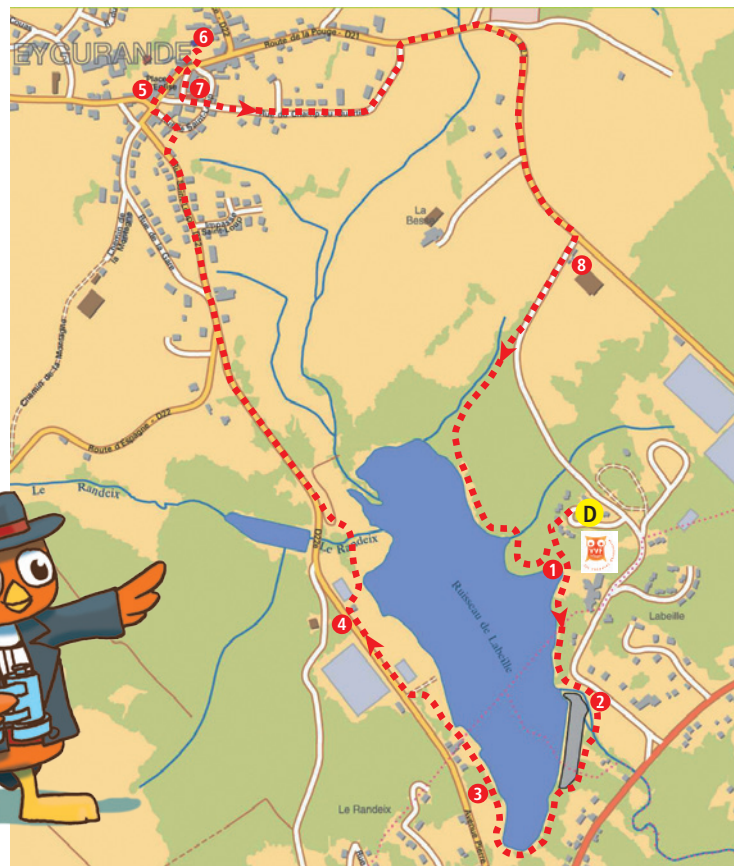
Aujourd'hui les animateurs du VVF Villages ont fait appel à un prestataire extérieur pour l'accompagnement du « Club Ados » en canoë sur le plan d'eau. Tout le matériel est en place, il ne manque plus que les participants qui arriveront en début d'après-midi. Mais malheur ! En revenant du repas, toutes les pagaies ont disparu ! Les animateurs décident de faire appel à l'inspecteur BoOt'Chouette pour qu'il mène l'enquête...

Il a réussi à établir une liste de suspects mais Il a maintenant besoin de ton aide pour retrouver le vrai coupable de ce vol. Sauras-tu l'aider ?

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.

## Liste des suspects

- TOURI Raphaël né le 12 novembre 1992 à Nice.
- BROULIN Thibault né le 3 novembre 1996 à Nancy.
- THOUG Matthieu né le 8 décembre 1959 à Monaco.
- TURILON Corentin né le 14 novembre 1990 à Metz.
- TRIOLOD Baptiste né le 25 septembre 1956 à Paris.
- TILLION Benjamin né le 17 septembre 1987 à Lyon.
- TAUCHEL Valentin né le 15 octobre 1994 à Toulouse.
- TOLRIK Juliette née le 20 décembre 1995 à Brest.
- TALESEL Timothée né le 6 mars 1994 à Lille.



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

# Le Pays d'Eyjurande

3 Le point de vue  
Après le passage devant l'acacia de la carte, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront, au fil de la balade, de résoudre l'énigme principale.

Une seule photo a été prise de ce banc. Laquelle?



Julianne



## 1 Le tracteur

Recherche la plaque d'immatriculation du tracteur dont les chiffres sont présentés sur le ficheur ci-dessous. Tous les chiffres inscrits entre eux.

Le nom de naissance de la personne recherchée est inférior à son restaurant.

## 2 La cascade

Dans quelle suite logique peux-tu inscrire le nombre de marches de cette cascade d'eau?

Louise	▶	29	28	26	23	19	...
Thibault	▶	33	32	30	27	23	
Louka	▶	28	25	18	21	16	...



Mar

Le prénom de la personne recherchée est de même nombre de lettres que le prénom de l'enfant qui a trouvé la bonne suite logique.

Le nombre de consonnes du bonhomme sur la photo indique le nombre de lettres présentes dans le mois de naissance de la personne recherchée.



## 4 Le panneau

Le tracé de circuit à vélo sur cette carte est bleu. Tu peux voir que le point de départ des routes est à l'entrée de la ville.

Si les routes départementales empruntées par ce circuit contiennent :

- au moins 2 fois le nombre de ponts, sans le pont de la ville de naissance de la personne recherchée est de sexe féminin;

- au moins 2 fois le nombre de ponts, sans le pont de la ville de naissance de la personne recherchée se situe entre la première et la sixième lettre de son nom;

- composées de nombres pairs et impairs, alors le nombre de lettres du nom de la personne recherchée est un nombre impair.

## 6 La place de la Mairie

Pour cette énigme, les consonnes valent +0 et les voyelles +2.

$$\text{Ex : PLUME} = 6 + 6 - 2 + 6 - 2 = 14$$

Le nombre de lettres de l'instrument que tu peux voir au sommet du toit de la mairie.

Tu vivrais de 20 ans dans l'alphabet de l'initiale du nom de la personne recherchée.

**Aide**

Le nombre de lettres dans l'alphabet

A = 1,  
B = 2,  
C = 3,  
...



## 7 L'glise

Tu peux voir deux outils sur la croix à côté de l'entrée de l'église.

Le nom de la ville de naissance de la personne recherchée ne rime pas avec le nom de ces deux outils.

## 8 Le centre équestre

L'inspecteur PoOH Chauvette a fait la découverte suivante :

« Dans le nom de ce centre équestre, si le nombre de voyelles est inférieur au nombre de consonnes, alors la personne recherchée s'est dans la ville de naissance de l'année ».

## 9 La place de l'église

Retrouve l'année inscrite au-dessus de la porte du n°2 de cette place.

L'année de naissance de la personne recherchée n'est composée que d'un seul chiffre de cette année.

Il y a dans mon prénom un nombre d'identiques au chiffre

## 10 Les réponses

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.