



Neuvic

 Neuvic



6 KM

3 H00



Neuvic une station touristique reconnue avec la construction (1942 et 1945) et l'aménagement du lac de la Triouzoune, un vaste plan d'eau de 410 hectares et 5 km de long prenant, tout naturellement, sa place dans un magnifique cadre de verdure.

Neuvic capitale du coq de pêche... de belles plumes de coqs pour des truites affamées
Neuvic est un pays de sources, de ruisseaux et de rivières. Le pêcheur d'antan prélevait sur son coq de basse-cour une plume qu'il entou-

rait autour de l'hameçon. Une plume de coq en guise d'appât... Voilà une bien étrange façon de pêcher la truite! Grises, brunes ou cendrées, certaines plumes de coqs attachées à l'hameçon ressemblent à des nymphes ou des insectes et le poisson n'y voit que du feu. Neuvic est devenu la « Capitale des coqs de pêche » et organise chaque 1^{er} mai depuis 1977 un concours national des coqs de pêche où viennent s'affronter les propriétaires des plus nobles spécimens de l'espèce.



Pour en savoir plus

VVF Villages « Antiges »
19160 Neuvic d'Ussel
Tél. 05 55 95 80 32
Courriel : neuvic@vfvillages.fr
Site Internet : www.vfvillages.fr



Office de Tourisme des Gorges de la Haute-Dordogne
1 rue de la Tour des Cinq Pierres
19160 Neuvic
Tél : 05 55 95 88 78
www.haute-dordogne.com



Infos locales

Musée départemental de la Résistance Henri Queuille

Rue du Commerce – 19160 NEUVIC
Tél. : 05 55 95 96 87
www.musee-henriqueuille.com

Maison de l'Eau et de la Pêche
Place de l'Eglise – 19160 NEUVIC
Tél. : 05 55 95 06 76

Station Sports Nature de la Haute Dordogne
Voile, randonnée, vtt, golf, escalade, course d'orientation ...
La plage - 19160 NEUVIC
Tél 05 55 95 60 67
www.station-sports-nature.com

Centre Equestre
Rue de Saint Thomas – 19160 NEUVIC
Tél 05 55 95 82 89

Cinéma
Place de la Mairie – Tél 05 55 95 08 24

Débuter la balade de l'accueil du VVF Villages. Traverser la route puis prendre, en face et suivre toujours tout droit le chemin qui rejoint à travers bois le parcours de golf ①. Tourner à droite et suivre le chemin. Traverser la route de la Plage et continuer en face sur le sentier. **Attention, il peut y avoir une circulation importante.**

À l'intersection suivante tourner à droite sur la petite route qui descend jusqu'à la route départementale. Continuer sur le trottoir de gauche. Au rond-point suivant rester à gauche sur la rue de Triouzoune. Passer devant l'école maternelle ②. Continuer sur la rue des Salides jusqu'à la rue de l'Agriculture. Tourner à droite et remonter jusqu'à l'église ③.

Faire le tour de cette dernière puis emprunter la rue de l'Artisanat ③ (pour les + 10 ans). Prendre ensuite l'impasse sur la gauche qui mène à la Fontaine des Bergers ④. Monter les escaliers jusqu'à la place de la Mairie. Descendre à gauche la rue du Commerce ⑤.

Tourner ensuite à droite, rue Brûlée puis encore à droite rue Tour 5 Pierres.

Rejoindre la place Henri Queuille ⑥.

Continuer le long de la place en empruntant la rue du Trésor. Tourner ensuite à droite rue Nouvelle puis à gauche sur l'avenue des Marronniers. Traverser l'avenue et continuer tout droit en longeant l'Arboretum du Château de Neuvic d'Ussel. Au rond-point traverser sur le passage piétons pour rejoindre le monument de la Résistance ⑦.

Prendre à droite le chemin qui suit le parcours de santé. Environ 500 m plus loin, au niveau d'une réserve d'eau enterrée, quitter le parcours de santé pour rejoindre la route d'Ussel au niveau du garage Citroën et tourner à gauche.

Attention, il peut y avoir une circulation importante. Rester sur le trottoir de gauche, attendre avant de traverser au passage piétons.

Prendre ensuite la seconde rue à droite, rue d'Enchassagne et suivre la direction VVF Villages afin de rejoindre le croisement avec la route d'Antiges. Observer la croix métallique à cet emplacement ⑧. Tourner enfin à gauche pour rejoindre le VVF Villages.



©randoland 2012 - © IGN 2012





Neuvic

4/6 ans

Maman, les petits bateaux
Qui vont sur l'eau,
Ont-ils des jambes ?
Mais non mon gros bêta
Ils en avaient,
Ils marcheraient !

⚠ Avant de partir

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.

- tes fiches randoland ;
- la pochette de protection pour tes fiches ;
- un crayon ;
- de bonnes chaussures ;
- un chapeau ;
- un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- un petit sac à dos ;
- une gourde avec de l'eau ;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs !).

Les enfants se demandent sur quel bateau ils vont pouvoir embarquer. Aide-les à se décider ! Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver le bateau choisi par nos amis. En fin de parcours, note son code dans la case prévue pour la réponse. À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.



© randoland 2012. Illustrations : Armelle Drouin.



Énigme 1914801P

Code OT: n1c8e9

TA RÉPONSE

1 La golf EST PROTÉGÉE. 3 L'église CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Retrouve la forme du green (terrain de golf)

Quel son entends-tu quand tu prononces le nom de l'animal épais du clocher ?

pas de son

K ON AN

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

couleur du bateau

couleur du drapeau

LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

2 L'école

4 La fontaine des bergers

Quel pays n'est représenté sur la carte ?

Quelle fontaine est représentée sur la carte ?

LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

couleur de la cabine

couleur du pull marin

5 La rue du commerce RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

7 Le monument à la Résistance

Observe la maison n° 16. Des gravures sont visibles sur les pierres de la façade. Quel dessin correspond à l'une de ces gravures ?

Place-toi face à la statue du monument. Quelles étiquettes te permettant de reconstituer le nom de la forme du pull que porte sur son tour ?

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

forme du mât

6 La poste de Neuvic RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

8 La cloche

Quel nuage de lettres te permet de reconnaître le prénom de M. Quillet ?

Quelle forme ne reconnais-tu pas à l'intérieur de la branche de lettre mixte ?

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

forme du mât

forme de mât

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.



Neuvic

7/9 ans

Comme chaque année, un concours est organisé à Neuvic pour récompenser le meilleur Coq de pêche. Le principe est simple : on utilise les plumes d'un coq de pêche pour remplacer les « mouches » de la pêche à la mouche. C'est en fait un appât pour attirer le poisson.



Liste de codes

BBV4BC43

BSBE4J45

E2XBJS54

E2XS4JB1

EL38EJB4

G33BPJB7

G3LD1BG5

XBSE5J52

XJSE4B13

LLBEJ53R

Louis s'est inscrit au concours et pour cette occasion, il va utiliser la mouche que son grand-père lui a offerte pour son 10^e anniversaire. Louis l'avait mise en sécurité dans un coffre à code. Mais, tête en l'air, il a oublié le code. S'il ne retrouve pas celui-ci, il ne pourra pas participer au concours.

Il a besoin de ton aide pour le retrouver. Sauras-tu l'aider ?



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Pour cette activité, copie les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 Le golf

Les affirmations suivantes qui décrivent la forme du green au golf du haut en bas.

Un green est un terme qu'on utilise au golf. C'est une partie du terrain qui entoure le trou où l'on doit mettre la balle.

- A: Ce green est de forme rectangulaire.
- B: Ce green ressemble à un cercle.
- C: Ce green a une forme carrée.

Repose dans la grille la lettre qui correspond à la bonne affirmation.

2 L'école

Observe le crayon de couleur. De quelle couleur est le crayon qui se trouve entre le vert et le rouge?

Écris ta réponse dans la grille.



3 L'église

Lève la tête et observe les motifs de la corniche sur le toit de l'église. Quelle partie du temple reconnaissais-tu?

Il s'agit d'un élément d'architecture sculpté qui sert à soutenir le toit.

Écris ta réponse dans la grille.

4 La fontaine des bergers

Quel animal reconnais-tu sur la frise de la fontaine des bergers?

Inscris son nom dans la grille.

5 La rue du Commerce

Arrête-toi devant le n° 16 et observe les sculptures sur la façade. Quel personnage et son animal ont été sculptés mais cette fois-ci pour servir de cercle sculpté au centre?

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

6 Le buste de M. Queville

Observe ce buste et plus particulièrement la plaque fixée sur son socle. Repère maintenant l'année de naissance et inscris, puis additionne son chiffre des unités avec celui des centaines.

Reporte le résultat dans la grille.



8 La croix

Examine cette croix. Il y a une autre croix à l'intersection de ses branches. Mais combien de petits triangles sont formés par cette croix? Inscris ta réponse en chiffres dans la grille.

Pour trouver le bon code, remets en ordre les caractères des cases colorées.

Grille réponse

1	▶								
2	▶								
3	▶								
4	▶								
5	▶								
6	▶								
7	▶								
8	▶								



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

7 Le monument à la Résistance

En regardant de haut le monument de ta classe dans un ordre croissant les différents niveaux d'images des époques de brèches de fusés et de fusilles. Reporte le chiffre le plus grand dans la grille.



Énigme 1714801M Code 01.111009

TA RÉPONSE



+10 ans

Neuvic



Le concours pour récompenser le meilleur Coq de pêche est très attendu à Neuvic. Mais depuis plusieurs années, le concours est sans surprise car Monsieur Lebrun en est toujours l'heureux gagnant.

Beaucoup dans le village le jalourent et la chance de victoire est devenue presque impossible. En effet, Monsieur Lebrun possède le plus beau coq de pêche et de ce fait, les plumes pour fabriquer les « mouches » pour la pêche sont elles aussi exceptionnelles. Mais, la veille du concours, M. Lebrun voit sa chance de remporter une nouvelle victoire lui échapper. En effet, son coq a été dérobé! Qui a bien pu commettre ce méfait?

Es-tu prêt à aider l'inspecteur BoOt'Chouette dans cette enquête? Alors, c'est parti!

©randoland 2012 - ©IGN 2012



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des points rouges, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À ton retour, rends-toi vite à la réception du village pour vérifier ta réponse.

Liste des suspects

- BIBOUPO Églantine, né le 20 octobre 1979 à Toulouse
- ESCAR Maxence, né le 30 août 1976 à Marseille
- JUNELO Alphonse, né le 12 décembre 1982 à Toulon
- LACHON Bélisaire, né le 15 avril 1982 à Nice
- LINOUME Oriane, née le 16 janvier 1980 à Lille
- LOUNOIS Benoît, né le 24 juillet 1983 à Lyon
- MARMART Enzo, née le 28 novembre 1984 à Tignes
- PEZURA Sarah, née le 1^{er} juin 1978 à Paris
- PONT Camille, née le 23 février 1980 à Tence



pour VVF Villages

