

# BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

**Arras-en-Lavedan**



**L'art comme moteur du regard et  
de la déambulation**

**Visiter,  
se balader,  
s'amuser!**

Mairie d'Arras-en-Lavedan  
Rue du Val d'Azun  
65400 Arras-en-Lavedan  
Tél. : 05.62.97.07.67 / 07.68.87.50.74  
mail : Arras65400@gmail.com  
Site internet : <http://www.arras-artitude.fr>

Facile



1,5 km

1h00

# Arras-en-Lavedan

Départ: Mairie

GPS: 44.091260N / 6.231132E

## Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Laissez-vous inviter à une flânerie dans les rues et les sentiers d'Arras-en-Lavedan, village des Hautes-Pyrénées à proximité de Lourdes, guidé par les œuvres d'art contemporain qui jalonnent ce parcours. À votre rythme, vous interrogerez de l'œil et du corps ce qui met en discussion l'art avec les patrimoines naturel et culturel, dont vous explorerez les dimensions architecturales, paysagères ou immatérielles.

Vos pas vous guideront vers la Maison des arts du village et ses expositions, et peut-être prolongerez-vous cette expérience par quelque livre glané à la médiathèque. En un mot, prenez le temps de vivre et de savourer les richesses de ce village d'artitude.

La balade débute devant la mairie. Remarquer le blason du village sur sa façade ①.

Suivre le panneau « Début du parcours ». S'approcher de la première œuvre: « Le manège » ②.

Revenir sur la route principale en

empruntant les escaliers. traverser sur le passage piéton. Continuer sur le parking en face et prendre la ruelle.

Arriver devant la fontaine ③.

Prendre à droite la rue de la Fontaine. Continuer jusqu'à la place où se trouvent les « Pierres de lucioles » ④.

**Possibilité de suivre l'itinéraire bleu sur la carte pour se rendre à l'espace jeux pour enfants.**

Emprunter à droite la rue de la Tour, puis encore à droite. Descendre ensuite à gauche pour arriver devant la Maison des Arts. Entrer dans l'enclos et se rapprocher de l'église. remarquer le « Labyrinthe » ⑤.

Ressortir de l'enclos et prendre, en face à droite, la rue du Clocher. Tourner ensuite à droite, rue du Lys. Descendre jusqu'en bas et remarquer à droite, au niveau des tables de pique-nique, la Barque des migrants ⑥.

Continuer à gauche sur la voie sans issue. Poursuivre en restant toujours sur le haut. ne pas descendre à droite.

Au bout du chemin, suivre le sentier

à gauche, en lisière de prairie. Passer devant les photographies et arriver devant la Chaise à méditer, à l'arrière de la grande bâtisse ⑦.

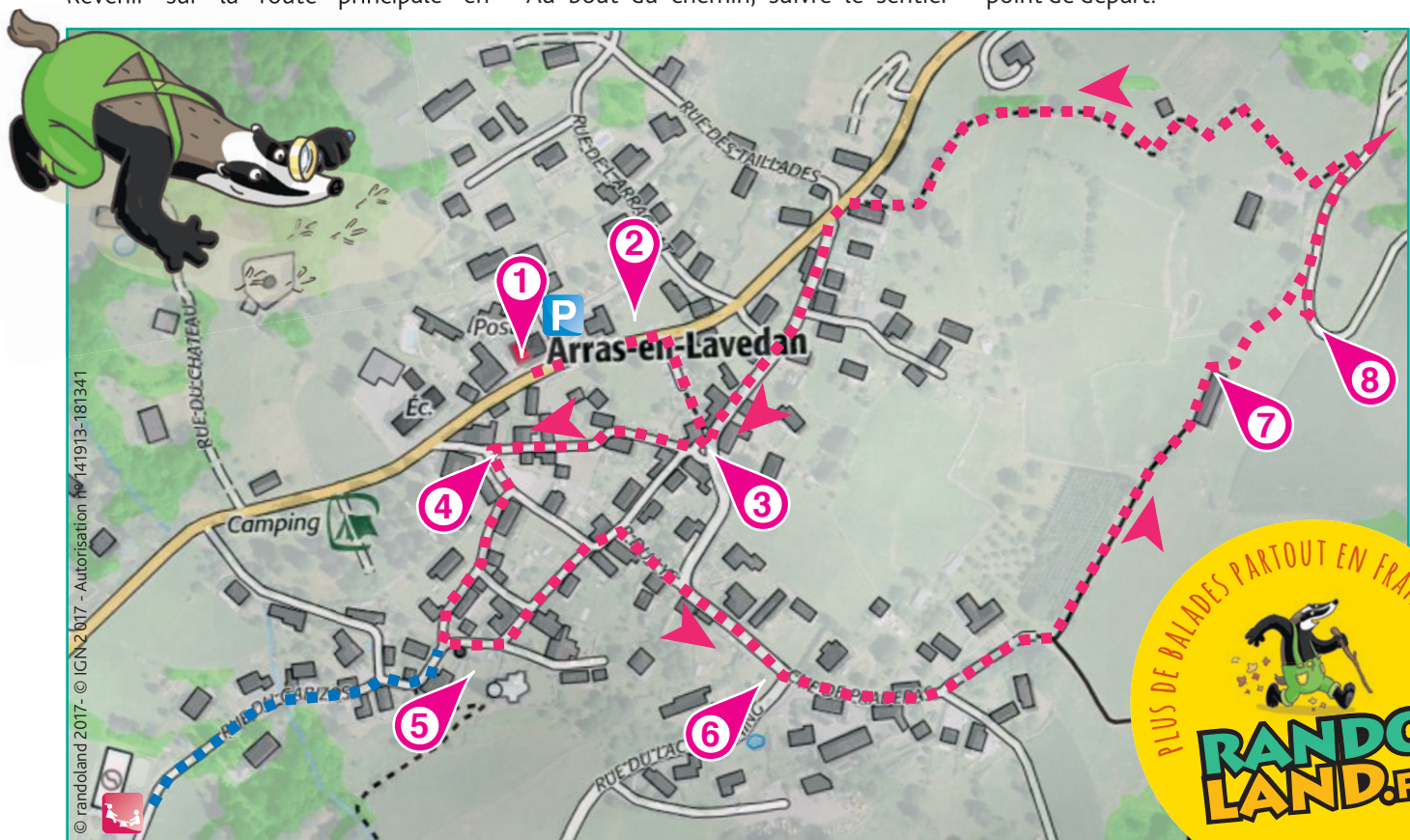
Avant de rejoindre la route, repérer le panneau d'information « Syndrome du caméléon ». Faire un aller-retour jusqu'au miroir dans le virage un peu plus bas. Se servir de son reflet pour l'indice ⑧.

Passer devant la cascade de diamants. Les plus grands pourront vérifier leur réponse à l'énigme proposée.

Continuer jusqu'au point « Vous êtes ici ».

**Vous pouvez visiter l'atelier du sculpteur situé sur la droite.**

Prendre le chemin à gauche qui remonte vers le centre du village. Le suivre jusqu'à la route principale. Tourner à gauche (attention à la circulation) puis prendre de suite à gauche la rue du Lac d'Estaing. Continuer jusqu'à la fontaine puis prendre à droite par le chemin emprunté à l'aller pour retourner au point de départ.



4-6 ans



# Arras-en-Lavedan

En utilisant les informations de la page suivante, trace le chemin le plus court parcouru par l'inspecteur Rando jusqu'au podium.

Combien de brins de muguet va-t-il rencontrer ?

Attention, il ne fait jamais demi-tour ! Chaque fois que l'inspecteur Rando trouvera une fleur sur son passage, colorie, dans l'ordre, la frise en bas de page.



Tu peux te rendre à la Maison des arts ou sur le site [www.randoland.fr](http://www.randoland.fr) pour vérifier ta réponse (code énigme 6502901P).

© randoland 2017. Illustrations: Armelle Drouin.



Ta réponse

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

Arras-en-Lavedan



POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ. POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ.

1 Le Buisson

Quel animal est visible sur le blason ?  
Tu auras vu la dernière plaque de l'Inspecteur Rando.



5 La Maison des Arts

Quelle plaque gravée en grand noir est installée sur un mur, dans le vestibule de la galerie ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



6 La Barque des migrants

Quel symbole de « l'Europe Nord » la barque ? Quel symbole peux-tu reconnaître ?



2 Le Manège des légendes

Quel pinceau aurait pu servir à peindre le haut de la tête du serpent ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



7 La Chaise à métronome

Observe bien le socle de cette chaise ! Quel objet peux-tu reconnaître sur le socle ?



3 La fontaine

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date inscrite sur cette fontaine ?



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ.



8 Le Syndrome du caméléon

Si tu regardes le reflet des photos ci-dessous dans le miroir, laquelle correspond au panneau de la route ?



4 Pierres de lucioles

Observe la plaque de la fontaine sur la rue de la Fontaine. Quel est l'animal qui s'y est installé ?



RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ.

CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR



CETTE PAGE EST PROTÉGÉE. CETTE PAGE EST PROTÉGÉE.

1-9 ans



# Arras-en-Lavedan

## ÉNIGME

Les groupes d'enfants sont nombreux à venir parcourir les différents parcours artistiques au cœur du village.

Dernièrement une classe de CM2 a effectué la promenade qui s'est terminée par la visite des expos temporaires hébergées par la Maison des arts. Après les explications dispensées par les responsables, c'est le moment de remonter dans le bus qui doit ramener tout le monde à l'école. Le maître compte les élèves, mais il en manque un. On compte et recompte... Il faut bien se rendre à l'évidence, un élève manque à l'appel. Pourtant à l'entrée dans la Maison des arts, le compte était bon ! Le maître y retourne et heureusement retrouve le jeune égaré en train de parcourir le labyrinthe de l'enclos !

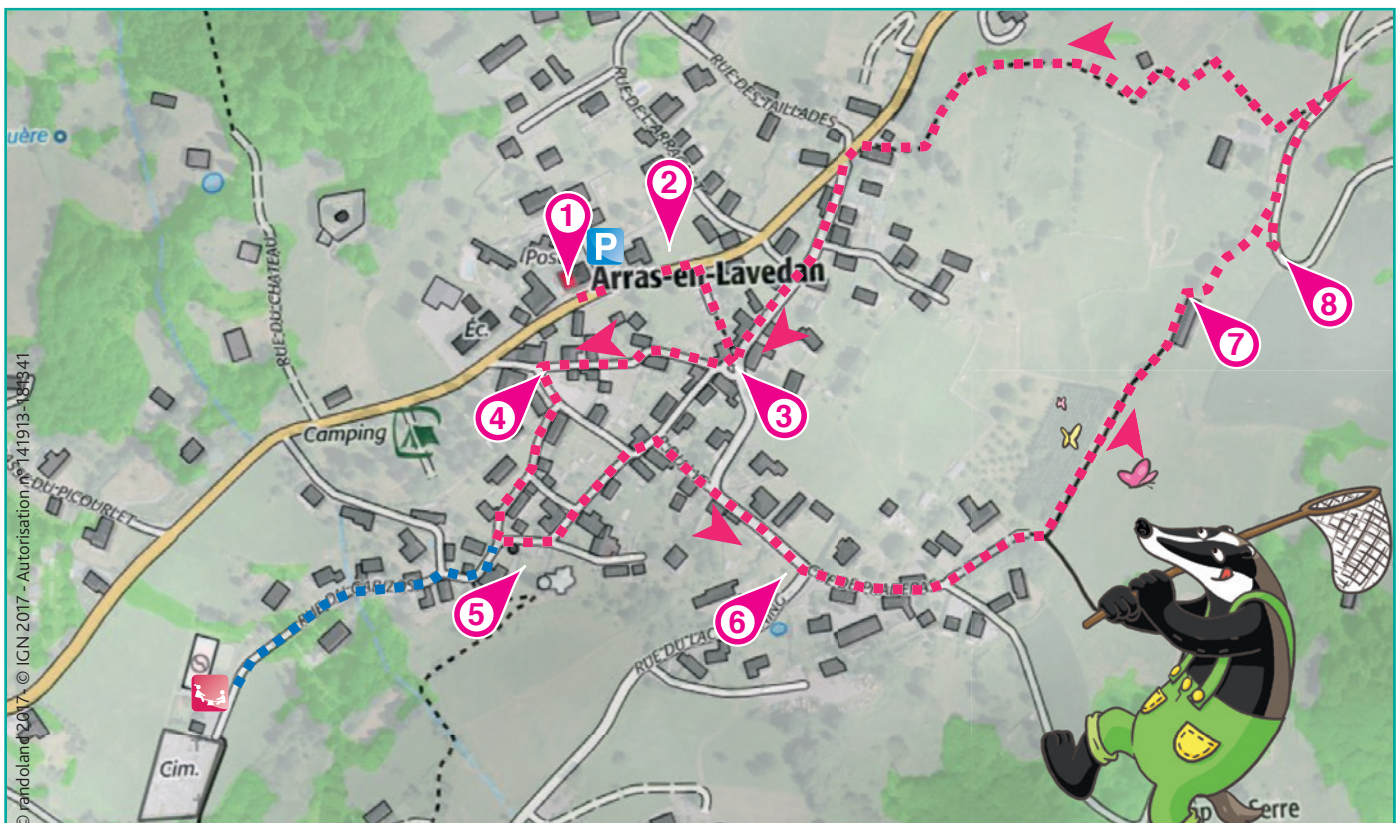
Mais quel était donc le prénom du jeune étourdi ?



Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à la Maison des arts ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





1. Dans le cadre de cette activité, la grille de bas de page les réponses trouvées en face de la page.

1 Le blason

Compte le nombre d'animaux visibles sur le blason du village. Inscris la réponse en lettres dans la grille.

2 Le Ménage à légendes

Quel est le nom de l'animal sur lequel tu peux t'asseoir comme sur un cheval? Si tu hésites, lis l'article qui t'informe sur ce type d'œuvre. Reporte dans la grille le nom de cet animal.

3 La fontaine

Observe bien les inscriptions sur la fontaine. On y trouve son nom. « LA ..... » Inscris, en ordre alphabétique, les lettres qui composent son nom. Ex.: MONDE -> DEMNO

4 Pierres de lucioles

Observe la page d'information sur ces « pierres de Lucioles ». Sous le nom de son créateur on retrouve son écriture en braille. Mais une erreur a été commise. Inscris dans la grille la lettre qui a été écrite en braille à la place de la lettre qui...

ALPHABET BRAILLE

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

5 La Maison des Arts

Trois enfants se sont amusés à parcourir le labyrinthe. Ils décrivent maintenant leur parcours. MANON: Le labyrinthe est une suite de lignes droites et de courbes. LYSON: Pas du tout, il s'agit d'un mélange de lignes droites et de courbes. MALIK: Absolument pas, c'est une suite de courbes, comme des cercles!

6 La Barque des migrants

Trois amis ont visité récemment un musée de la Mer. On y a vu un bateau de pêche très ancien, un instrument similaire à celui visible sur le poste de pêche de Capreau. Reporte dans la grille le prénom de cet enfant.



7 La Chaise à méditer

Pour cet indice, la valeur des consonnes est + 1 et celle des voyelles + 2. Sur le grand cylindre qui supporte la chaise, on peut lire une inscription. Inscris le mot qui se trouve dans la phrase suivante puis recherche sa valeur. Le savoir n'est rien dans la...

8 Le Syndrome du caméléon

Trois enfants ont mémorisé le nom de l'auteur de l'œuvre « Le syndrome du caméléon ». Ils l'ont écrit dans la grille. Inscris dans la grille le prénom de l'enfant qui ne s'est trompé. Lucas Nadia Timéo

Grille de mots croisés avec un crocodile et des lettres pré-remplies. Text: remet son nid de la cactées... pour retrouver le prénom recherché.



# Arras-en-Lavedan

## ÉNIGME

Dans les premières années du XX<sup>e</sup> siècle, un fils de bonne famille, prétend avoir découvert le secret de la fabrication des diamants. Il réalise une expérience en présence de représentants du diamantaire anglais, De Beers. Il met du carbone dans un creuset, le passe au four et une demi-heure plus tard, un magnifique diamant apparaît sous les yeux éberlués des diamantaires. Ils sont loin de se douter que notre homme avait exercé dans les foires ses talents d'illusionniste. L'escroc demande une somme conséquente pour construire une usine dans les Pyrénées. Banco, il touche le jack pot et envoie des photos de l'usine. Sentant l'arnaque, mais trop tard, les représentants de De Beers se rendent sur place. À Argelès-Gazost, personne ne connaît l'usine de diamants. Au vu des photos, on les dirige vers Arras-en-Lavedan où ils ne trouvent qu'une usine électrique, tout ce qu'il y a plus classique. Quelques années plus tard, l'escroc est arrêté et jugé. Sorti de prison, il s'évapore en Amérique du Sud. Peu sont ceux qui, passant devant la centrale électrique d'Arras-en-Lavedan, connaissent l'épisode rocambolesque dont elle fut le théâtre. Mais au fait quel est le nom de cet escroc? Retrouve-le dans la liste des escrocs célèbres ci-dessous.



## LES ESCROCS CÉLÈBRES

- ▶ **Alexandre Stavisky** - Né le 20 novembre 1886 (Français)
- ▶ **Charles Ponzi** - Né le 3 mars 1882 (Italien)
- ▶ **Czeslaw Bojarski** - Né le 10 octobre 1912 (Franco-polonais)
- ▶ **Henri Lemoine** - Né le 20 octobre 1878 (Français)
- ▶ **John Brinkley** - Né le 8 juillet 1885 (Américain)
- ▶ **Louis Einricht** - Né le 27 février 1846 (Américain)
- ▶ **Marthe Hanau** - Née le 1<sup>er</sup> janvier 1886 (Française)
- ▶ **Richard Whitney** - Né le 1<sup>er</sup> août 1888 (Américain)
- ▶ **Thérèse Daurignac** - Née le 10 septembre 1855 (Française)
- ▶ **Victor Lustig** - Né le 4 janvier 1890 (Autrichien)

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, en passant devant la rivière de diamants, tu pourras découvrir si tu es un parfait enquêteur! Tu peux aussi te rendre à la Maison des arts ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Le personnage décrit attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de la page.

### 1 Le blason

Ré trouve le nom des petits du gros animal visible sur le blason. Retrouve les deux voyelles de ce mot. Un escroc a, dans son prénom, ces deux mêmes voyelles. Ce n'est pas celui que tu recherches. Barre-le de ta liste.

#### UN PEU D'AIDE

- les animaux : bélier, chat, chien, loup
- les fruits : cerf, coq, sanglier
- les autres : agneau, faon, chevrotin, poussin, louveteau, marcassin

### 2 Le Manège des légendes

Retrouve le nom du cylindre du manège. L'initiale de son nom et de celle du nom d'un des escrocs est identique. Ce personnage n'est toujours pas celui que tu recherches. Barre-le de ta liste.

### 3 La fontaine

Multiplie entre eux les 3 chiffres qui composent la date inscrite sur la fontaine. Tu obtiens un nombre de 3 chiffres.

Ex.: 1935 → 1 x 9 x 5 x 5 = 135

Le personnage sur l'année de naissance comporte ces 3 chiffres n'est pas celui que tu recherches. Barre-le de ta liste.

### 4 Pierres de lucioles

Compte le nombre de Pierres. Notre escroc n'est pas le seul jour multiple de son nombre. Tu peux donc éliminer les autres.

Tu peux également te voir dans les lucioles allumées dans la nuit.

#### SILLES

On dit qu'un nombre A est multiple d'un nombre B s'il peut être trouvé en multipliant B par un nombre entier.

20 est multiple de 5, car on trouve 20 en multipliant 5 par le nombre 4.

### 5 La Maison des Arts

Parce que l'idée de l'artiste a inspiré le Labyrinthe. Le nom de cet artiste et celui d'un escroc ont le même nombre de lettres. Malheureusement ce n'est pas celui que tu recherches!

### 6 Le Bourgeois d'Arras

Trouve, sur le poste de pilotage de la Parque, le circuit d'inspiration. Le nom de l'escroc que tu utilises



Si c'est de la boussole, l'escroc recherché est étranger, s'il s'agit de l'octant alors il est européen mais un pays il s'agit du sixième est Français.

### 7 La Classe à l'école

Observe l'inscription sur le cylindre qui soutient la table d'écriture. Compte le nombre de mots masculins puis le nombre de mots féminins (Ne pas tenir compte des mots en latin tout en haut). Tu peux éliminer les escrocs qui sont de sexe féminin s'il y a plus de mots féminins dans l'inscription. Il doit y avoir des escrocs de sexe masculin.

### 8 Le Syndrome du caméléon

Sur ce tableau, la valeur des lettres correspond à leur rang dans l'alphabet.

$2 + 3 + 13 = 18$

Calcule la valeur du prénom de l'auteur de l'oeuvre. Dans quel train peux-tu logiquement inscrire ton résultat. Tu viens de découvrir le mois au cours duquel est né l'escroc recherché.



Circuit n° 65029016

Tu devrais avoir retrouvé le nom de l'escroc qui a marqué l'histoire d'Arras-en-Lavedan!

Ta réponse: .....