

## Tous les circuits sur www.visit.alsace



Partout en France:



Retrouvez plus de jeux en Alsace sur l'application mobile Sur la Piste des Trésors d'Alsace...









# Départ: Musée de la Folie Marco (parking rue du Dr Sultzer, derrière le musée) GPS: 48.410072N / 7.450996E

**Barr** 

### Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Traverser prudemment pour aller observer la fontaine en face du Musée de la Folie Marco (1).

Se rendre ensuite devant la clinique vétérinaire au n° 26 (2).

Continuer tout droit et longer par la droite la place de l'Hôtel de ville en direction du winstub S'Barrer Stubbel. Monter les grands escaliers puis tourner à droite devant l'église. Observer le portail du clos Gaensbrænnel sur la droite ③.

Longer le cimetière puis continuer en suivant la direction du château du Landsberg. Emprunter le sentier des Amandiers qui descend sur la gauche. En bas des escaliers, partir à gauche et suivre la rue Neuve. Entrer dans la cour entre les  $n^{os}$  30 et 28.

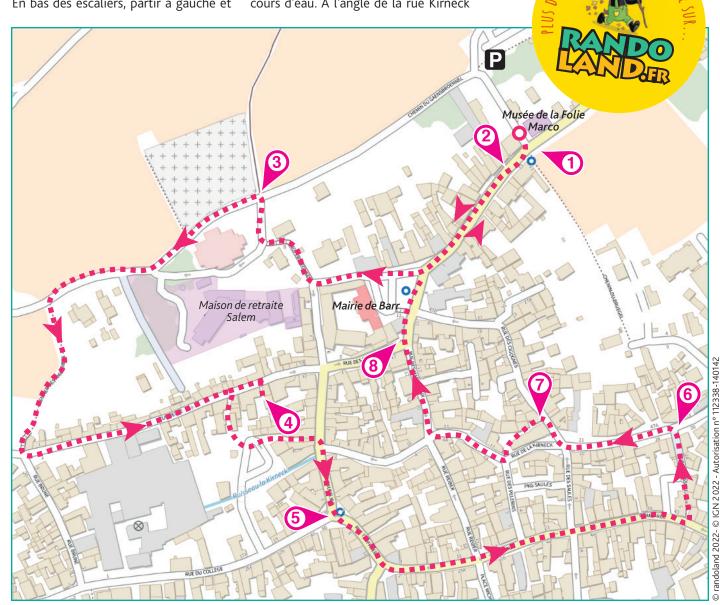
Revenir dans la rue Neuve et se rendre dans la ruelle entre les nºs 28 et 26. Prendre sur la gauche l'accès piétonnier de la rue des Boulangers puis tourner à droite pour rejoindre la rue Taufflieb jusqu'à la place des Pommes de Terre et sa fontaine (5). Prendre à gauche en direction du château d'Andlau. Traverser toute la Grand'Rue. Après le Winstub « Au Tonnelet », tourner à gauche dans la rue de l'Essieu et la parcourir jusqu'à l'angle au bout de la rue. (6)

Traverser, tourner à gauche et longer le cours d'eau. À l'angle de la rue Kirneck

et de la rue des Cigognes, observer la maison des tanneurs aux volets vert sapin .

Passer sous la voûte à droite de la maison. De retour dans la rue, prendre à droite. Continuer dans la rue des Maréchaux, à droite et se rendre à l'entrée des arcades devant l'Office de Tourisme (3).

Pour revenir au parking de départ, laisser l'Office de Tourisme sur la gauche et partir en direction du Musée de la Folie Marco.





#### ÉNIGME

ors de sa visite au château du Landsberg, près de Barr, l'inspectrice Cigo a découvert un secret : le Comte Palatin, propriétaire du château, a ensorcelé un blason. Celui-ci est exposé parmi 13 autres sur un des murs de la forteresse.

Cet envoûtement a atteint certains habitants de Barr en les transformant en statue. Tu dois les sauver !

Tout au long de ton parcours, regarde les statues autour de toi... Seraient-elles des habitants emprisonnés ?



Tu peux te rendre à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 6702101P).



Utilise les informations fournies sur la page suivante afin d'aider l'inspectrice Cigo à comprendre quel blason parmi tous ceux accrochés au mur est enchanté. Elle pourra alors le retirer et rompre le charme.

En fin de parcours, note le code du bouclier maudit dans la case prévue pour ta réponse.



La place des Pommes de Terre fontaine? PROTEGÉ NON Avec quel animal joue l'enfant sculpté en OTÉGÉ! Parmi les trois photos suivantes, laquelle a bien R<sup>ie</sup> NONur**PROTÉ**G É Regarde le blason gravé à côté du n° 26. Quel fenêtres du premier étage de cette maison? Le Gaensbrænnel NO O RANDOL couleur du contour TE PAG Lequel de ces visages a bien été pris en photo ici? OTEGÉ



#### ÉNIGME

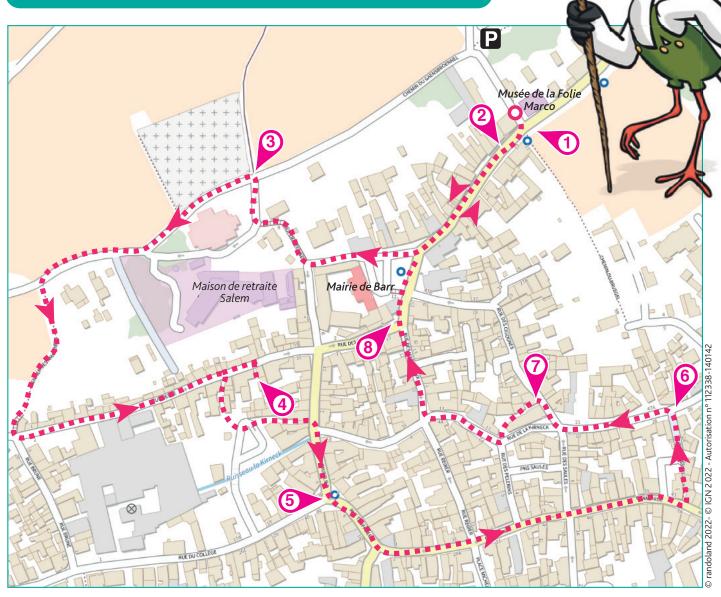
'inspectrice Cigo a reçu un drôle de message ce matin : « Cigo ! Rejoins-moi à Barr ! Un terrible sorcier sème la panique dans la ville. Il pétrifie tous les habitants qui refusent de lui prêter allégeance. J'ai réussi à me cacher dans le Musée de la Folie Marco, mais bon nombre de mes amis ont été transformés en statues de pierre... Viens m'aider ! Il paraît que si un enfant effleure les statues puis prononce une formule magique cachée dans un vieux grimoire aux archives, nous pourrons renvoyer ce sorcier chez lui ! Ton ami Léon » .

Bien décidée à libérer Léon et ses voisins de Barr, l'inspectrice Cigo te demande de l'accompagner pour aider son jeune ami. En répondant aux énigmes le long du parcours, tu découvriras la formule magique qui renverra ce sorcier d'où il vient!



Aide-toi du plan afin de parcourir le bon chemin. Utilise également les informations fournies sur la page suivante afin d'aider l'inspectrice Cigo.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site *randoland.fr* pour vérifier ta réponse.







#### ÉNIGME

ors de la dernière édition du festival Clair de Rue & Clair de Nuit, l'inspectrice Cigo a rencontré un jeune artiste de rue qui l'a beaucoup impressionnée! Aussi à l'aise perché sur ses échasses qu'affublé de son costume de mime, ce jeune garçon a séduit notre inspectrice! Elle s'est promis de le retrouver, cette année, lors du festival, mais cette étourdie a oublié son nom... difficile de demander de l'aide pour chercher quelqu'un dont on ignore l'identité!

Voudrais-tu aider l'inspectrice Cigo à retrouver le nom de ce jeune artiste ? Elle pourra ensuite demander aux organisateurs du festival s'il sera présent cette année.



© OTBB

#### LISTE DES ARTISTES

- Jean RIANCOR, né le 23 août 2001 à Colmar
- **Louis DORE**, né le 14 mars 2003 à Sélestat
- Rémi FASSOL, né le 2 octobre 1999 à Chambéry
- ▶ Adam TROAGEOUR, né le 16 décembre 1997 à Barr
- Jules HYETTE, né le 29 janvier 2000 à Strasbourg
- ▶ Alex TERRIEUR, né le 21 avril 1999 à Mulhouse
- Yvon BIEN, né le 3 novembre 2002 à Belfort
- Mehdi KHÂAMAN, né le 15 juillet 2004 à Obernai
- Axel HAIRE, né le 27 juin 2007 à Wissembourg

