

Balades ludiques en Alsace

Berstett



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !



© Catherine Theulin

Tous les circuits sur bit.ly/balades-ludiques-alsace

Partout en France :

RANDOLAND.FR

Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



Offices de
Tourisme
de France



le Beau
Jardin
Kochersberg Alsace

Berstett

FACILE

3,2 KM



1 H 30

BERSTETT

Depuis 1972, Berstett est associé avec Gimbrett, Reitwiller et Rumersheim pour former la commune de Berstett (2474 habitants).

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Office de Tourisme et d'Attractivité du Kochersberg – l'esKapade

4 place du Marché – 67370 TRUCHTERSHEIM

Tél.: + 33 3 88 21 46 92

www.lebeaujardin.alsace

Débuter le circuit sur le parking vers la mairie. Face à la mairie partir à gauche puis directement à droite jusqu'à l'église ①.

Passer par la gauche de l'église puis, derrière l'église partir dans la rue entre les maisons. Au croisement prendre à gauche dans la rue qui monte. Prendre le chemin qui part à droite derrière le n° 3, puis entrer dans l'aire de jeux ②.

À la sortie de l'aire de jeux prendre à droite, puis emprunter le chemin qui longe la clôture et mène entre les grillages qui entourent les jardins. Arrivé à la route, observer, en face, la maison à colombages aux volets violets (rue d'Olwisheim, n° 2) ③.

Face à cette maison, partir à droite. Au prochain croisement suivre la direction Vendenheim. Prendre ensuite à droite dans la rue des Prairies et directement à gauche dans la rue du Moulin. Au bout de la rue, tourner à droite puis à gauche dans la rue qui passe entre le lotissement de maisons à toits plats. Au bout du lotissement, prendre le chemin goudronné qui descend à droite puis continuer tout droit dans le chemin

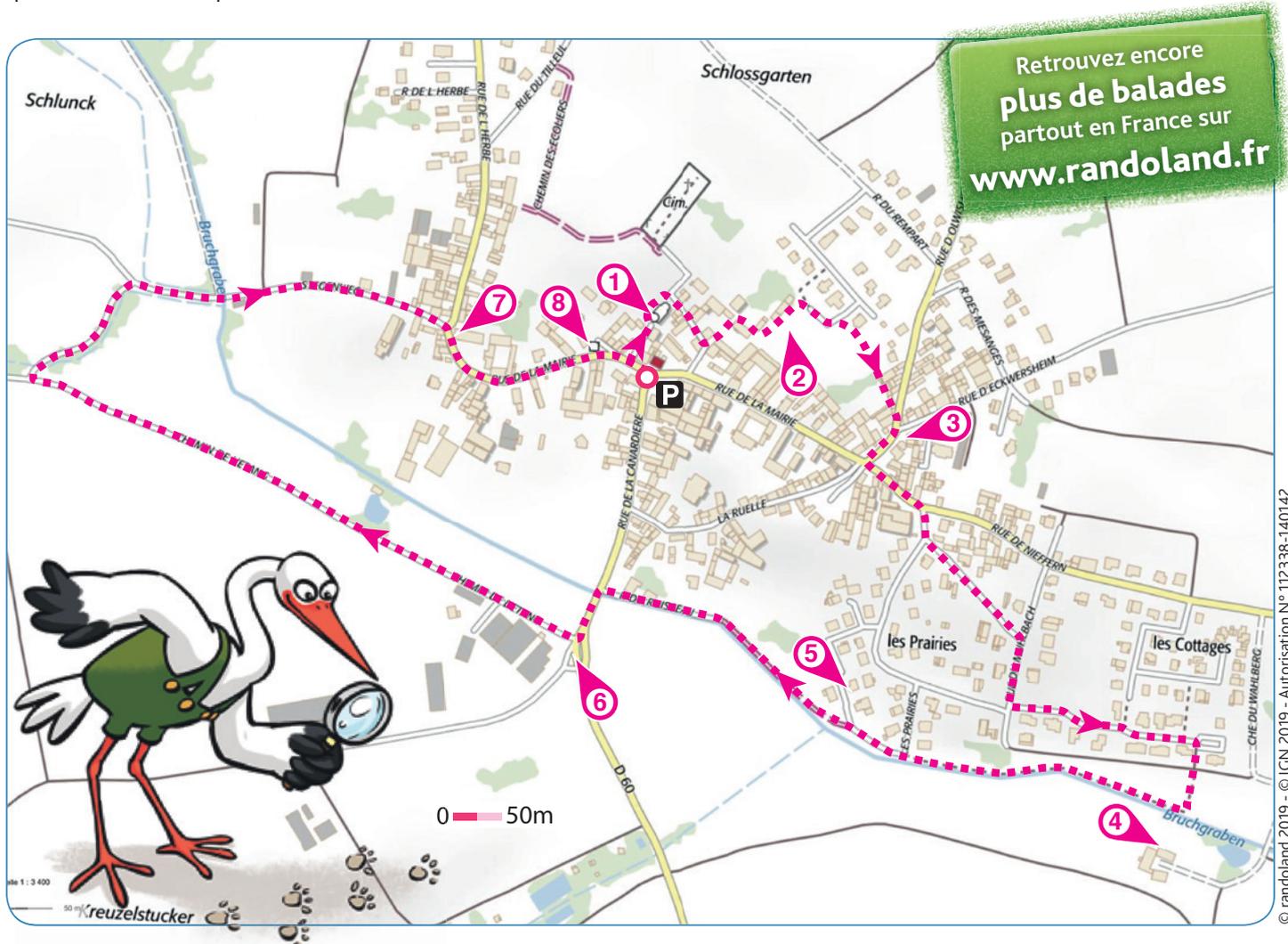
de terre qui longe le ruisseau. Observer, en face, l'ancien moulin au niveau du virage à droite ④.

Continuer sur le chemin. De retour sur la route continuer tout droit et observer, au second croisement, le dessin peint en hauteur sur la façade d'une maison jaune, sur la droite ⑤.

Reprendre le chemin qui longe le ruisseau. Au croisement avec la route, partir à gauche. Observer l'animal sculpté en grès, sur le bord de la route ⑥.

S'engager dans le chemin de l'Étang puis prendre le chemin à droite qui longe le ruisseau après la cabane verte avec la table de pique-nique. Continuer à droite en longeant le ruisseau puis arriver aux fermes. Passer entre ces dernières jusqu'à la route et observer, en face, la girouette sur le toit de la maison ⑦.

Prendre ensuite à droite, passer devant le monument aux morts et observer les vestiges du portail du château ⑧. Finir la balade en revenant au parking.



Avant de partir

À l'aide de ta check-list, vérifie qu'il ne te manque rien. Coche les objets que tu emmènes avec toi pour la balade.



Check-list

- tes fiches randoland ;
- un crayon ;
- de bonnes chaussures ;
- un chapeau ;
- un vêtement de pluie (selon la météo) ;
- un petit sac à dos ;
- une gourde avec de l'eau ;
- un appareil photo (pour garder des souvenirs!).

Les enfants se demandent quelle fleur ils aimeraient bien avoir dans leur jardin. Utilise les informations fournies sur la page suivante pour retrouver la fleur choisie par nos deux amis. En fin de parcours, note ta lettre dans la case prévue pour la réponse.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse!



Ta réponse

POUR ACHETER LE FICHER NON PROTÉGÉ, RENDEZ-VOUS SUR WWW.RANDOLAND.FR

1 L'église

Quelle horloge correspond à celle de l'église ?



5 Le dessin sur le mur de la maison

Quel pinceau a été utilisé pour peindre la façade de cette maison ?



2 L'aire de jeux

Quel fruit vois-tu sur l'arbre du toboggan ?



L'animal sculpté en grès

De quelle espèce s'agit-il ?



3 Rue Elvishain, n°2

Combien comptes-tu de coupirants de cave ?



La maison de la girouette

Quelle silhouette correspond à l'animal de cette girouette ?



4 La girouette de l'ancien moulin

Le dessin, cette girouette, se trouve à l'entrée de la girouette, au sommet du toit ?



Les portes du portail de châtea

Quel dessin correspond à ces portes ?



6 L'arbre de la girouette

Quelle est la forme des pétales ?



7 Les fleurs de la girouette

Combien de pétales ?



ÉNIGME

Le 14 juillet 1789, lors d'une manifestation qui dégénère à Paris, le peuple réussit à prendre la Bastille, symbole du pouvoir autoritaire. C'est un tournant important de la Révolution Française. Le peuple de Paris représente désormais une force politique. Cela aboutira entre autres, à la Déclaration des Droits de l'Homme et du Citoyen. Les événements de Paris déclenchent une véritable panique dans les campagnes. C'est la révolte contre l'autorité, les lieux de richesse sont pillés et les seigneurs prennent peur. C'est durant cette année marquante de l'histoire de la France, que le château de Berstett sera brûlé. Il n'en reste aujourd'hui que le portail d'entrée. La famille des barons de la cité s'évade alors en Allemagne. Sa descendance réside aujourd'hui dans une ville allemande jumelée avec Berstett.

En répondant aux énigmes de Cigo, sauras-tu trouver de quelle ville il s'agit ?

Tu disposes du plan ci-contre.

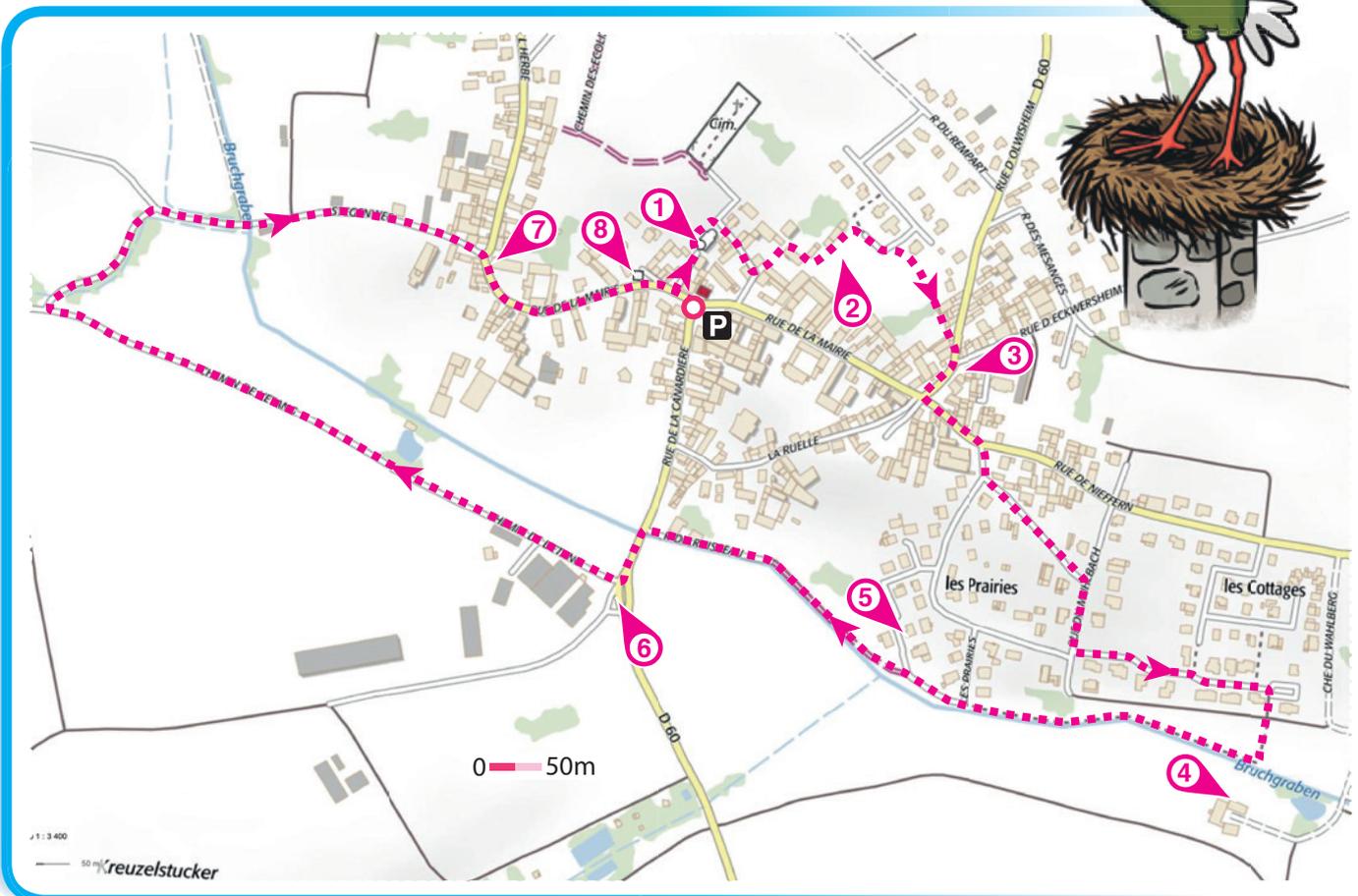
À l'emplacement des points roses, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme à Truchtersheim ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.

7/9
ans



© Office de Tourisme du Kochersberg



POUR ACHETER LE FICHIER NON PROTÉGÉ

Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indices pour trouver la clé de la réponse et résoudre l'énigme principale posée au verso.



Le dessin sur le mur de la maison

Devant la maison, les voisins ont dessiné sur le mur de la maison. Sauras-tu déchiffrer ce qu'ils disent ?

Écris le mot correspondant à la description de l'animal. RAYANN : Le pnaier set girs et li set repmli de felurs.

Le nom de famille d'un de nos voisins commence par la même lettre que celui qui dit vrai. Ce n'est pas celui que tu cherches. Tu peux le rayer.



L'aire de jeux

Observe la petite maison dans l'aire de jeux. Sur un côté une question commençant par « Qui » est posée. Quel est l'animal qui vit dans cette question ?

Sachant que les chiens ont 4 pattes et que les chats ont 4, calcule la valeur de ta réponse.

Ex. : $2 \times 5 = 10$; $5 - 4 = 1$; $4 + 5 = 9$; $4 \times 5 = 20$

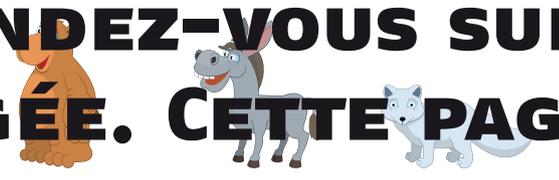
Maintenant, remplace ton résultat par le mois de l'année qui correspond.

Un seul des personnages de la liste est né au cours de ce mois. Ce n'est pas encore celui recherché. Barre vite !



L'animal sculpté en grès

Quel animal correspond à celui qui est sculpté au bord de la route ?



Résous l'opération notée sous le bon dessin. $13 \times 3 = 39$; $41 \times 2 = 82$; $99 \times 2 = 198$

La personne recherchée a une date de naissance égale à que ton résultat.



La maison recadrée

Compte le nombre de bœufs sur la girouette de cette maison.

Le personnage recherché n'est pas né un jour égal à ta réponse.



Rue d'Olwisheim, n° 2

Observe la plaque émaillée fixée sur la gauche de la façade de cette maison. Recopie les lettres qui se trouvent au-dessus d'un chiffre.

5-1 ; 4-4 ; 2-3 ; 6-5

Le chiffre en rouge t'indique le chiffre et le chiffre en rouge la position de la lettre dans la girouette.

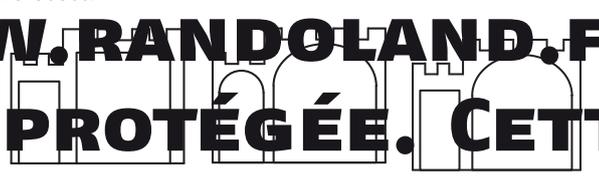
Ex. : $5-3 = U$

Tu viens d'écrire les premières lettres du prénom qui n'est pas celui du personnage recherché.



Les vestiges du portail du château

Voici les vestiges d'un portail du château de Berstett.



Remplace le chiffre noté sous le bon dessin par la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

Le nom de famille du joueur d'orgue recherché ne contient pas cette lettre.



La girouette de l'ancien moulin

Le nom est inscrit sur la girouette.

Supprime de la liste le personnage dont le mois de naissance est différent de celui du joueur d'orgue. Ce n'est toujours pas celui que tu cherches !

Circuit n° 6703401G
devrait monter un jour remonter le mécanisme et le nom du joueur d'orgue recherché.
Ta réponse :