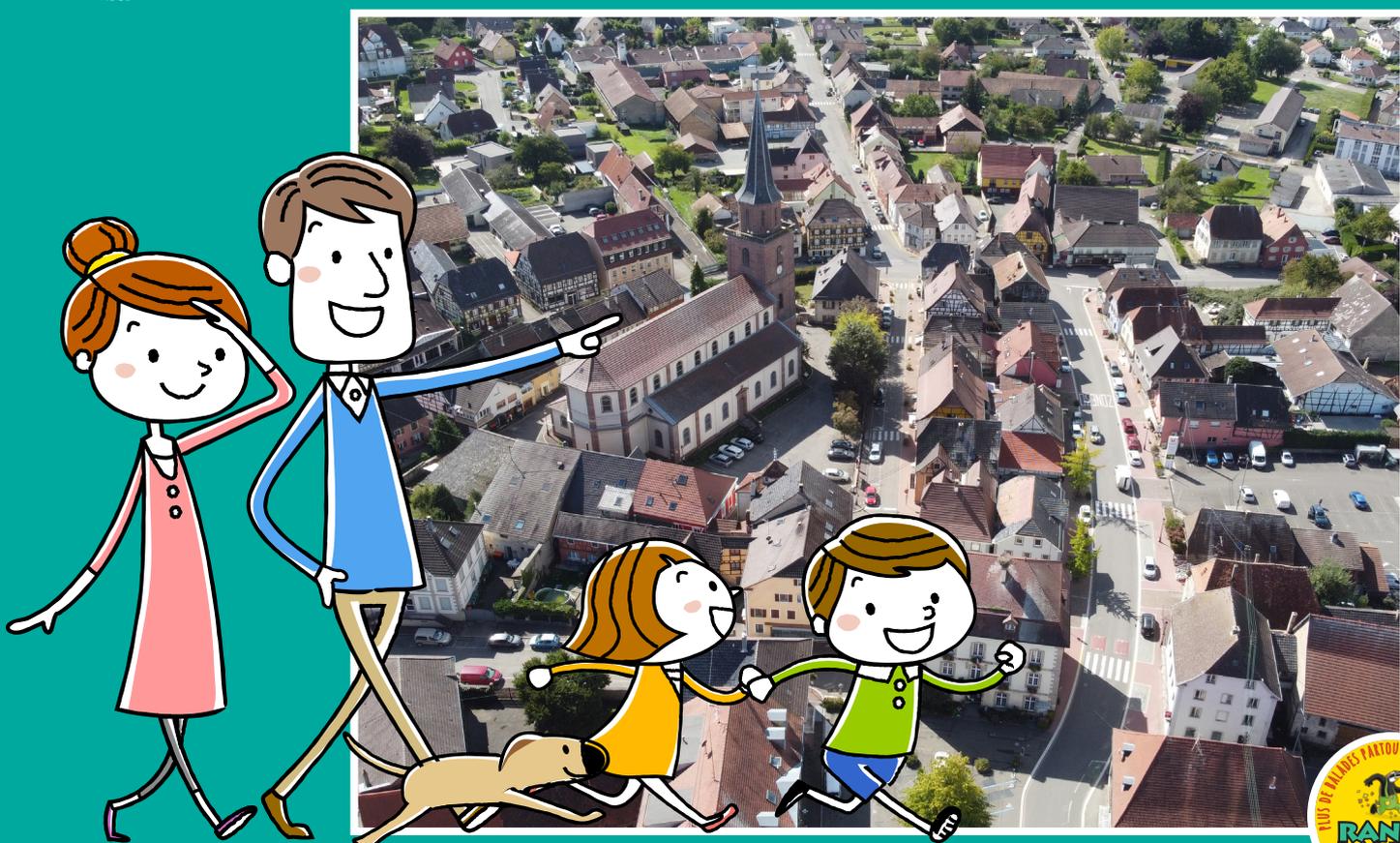


BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Dannemarie



Visiter,
se balader,
s'amuser!



Office de
Tourisme
du Sundgau
Sud Alsace

Office de Tourisme du Sundgau
Sud Alsace

Bureau d'Information Touristique
de Dannemarie
Porte d'Alsace
7, rue de Bâle
68210 Dannemarie
03 89 07 24 24
info@sundgau-sudalsace.fr
www.sundgau-sud-alsace.fr



Facile



3,9 km

2 h

Temps estimé pour un enfant de 4 ans
marchant à 1,8 km/h.

Dannemarie

Départ : parking rue du Canal Prenez un crayon !

GPS : 47.635991N / 7.116454E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Avancer jusqu'à la piste cyclable sur la gauche. Monter vers le restaurant *Aux 100 pâtes* et prendre connaissance du panneau « Le relais nautique » devant la terrasse **1**.

Redescendre sur la rue du Canal et partir à droite. Au panneau STOP, tourner à gauche dans la rue du Bassin puis tout de suite à droite sur la piste cyclable de la Largue (rue des Lilas). Faire une halte devant le panneau de l'étang du Lattloch **2**.

Poursuivre tout droit sur la piste cyclable. Au bout de la rue, tourner à droite au panneau STOP. Emprunter le passage piéton sur le dos-d'âne devant la station de lavage et poursuivre en direction du collège. Avancer tout droit, passer devant la gendarmerie et la salle des sports et continuer jusqu'au panneau du pôle enfance jeunesse. Observer le viaduc depuis cet endroit

3

Revenir sur ses pas et tourner à droite dans la rue du Viaduc. Au collège, observer la fresque **4**.

Continuer dans la rue qui longe les grilles du collège. Laisser l'impasse sur la droite et tourner dans la rue suivante à droite. Passer en contrebas de l'école de musique puis poursuivre tout droit. Laisser l'école élémentaire sur la gauche et avancer jusqu'au STOP. Traverser prudemment pour suivre la rue André Malraux en face. Longer le centre de secours, laisser l'impasse Mozart sur la gauche et au rond-point, partir à droite dans la rue de Fulleren. Au bout de la rue, partir à gauche pour entrer dans le cimetière et chercher la nécropole **5**.

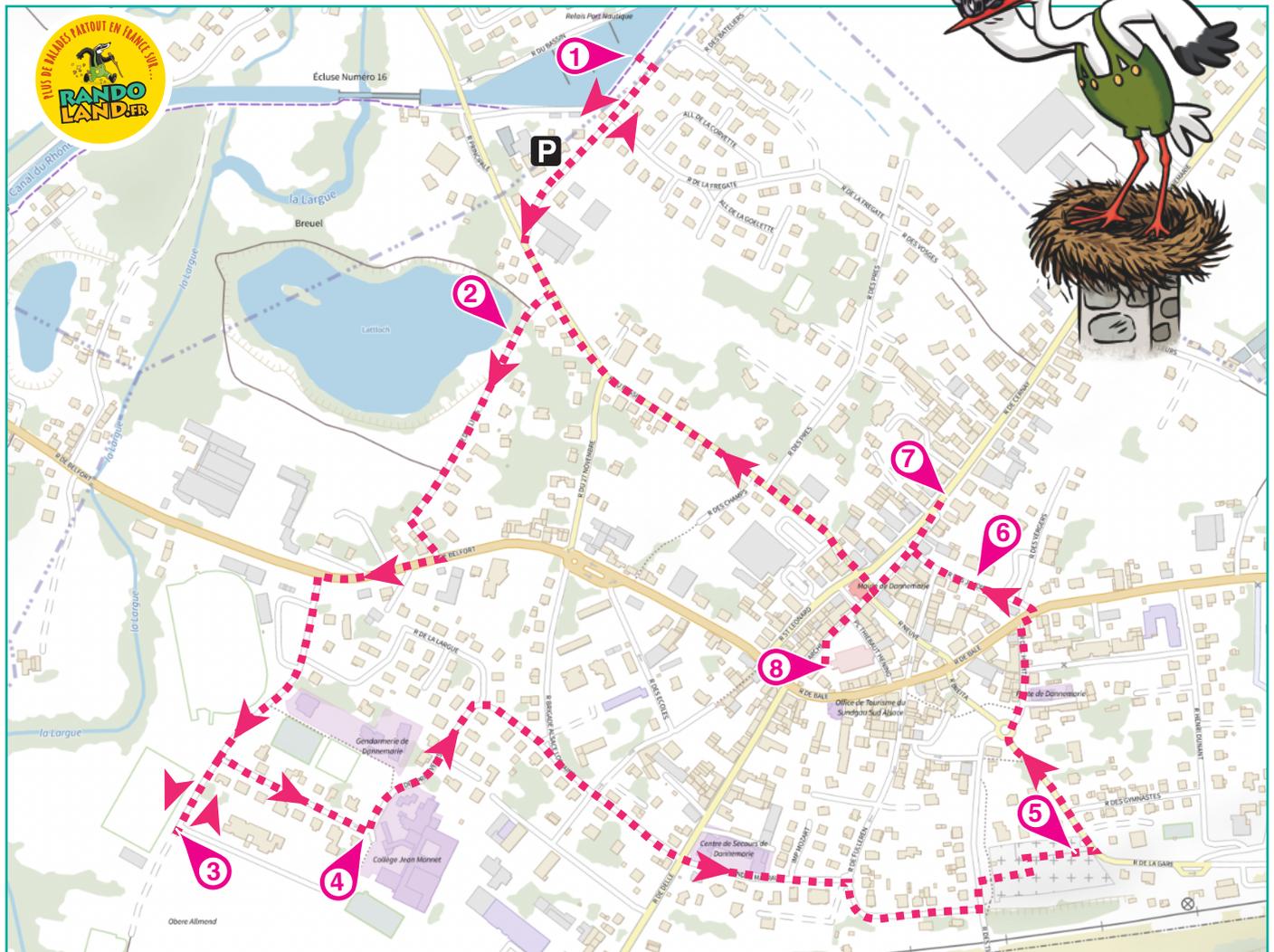
Quitter le cimetière par la nécropole. Tourner à gauche dans la rue puis serrer à droite au rond-point pour suivre la

rue en sens interdit. Au bout de cette rue, prendre le passage piéton à gauche, devant la boutique de créateurs, puis tourner à droite. Bifurquer immédiatement à gauche en direction de l'hôtel de ville. Avancer jusqu'au foyer de la culture **6**.

Avancer vers le tabac *La cigogne* et tourner à droite. Se rendre devant l'ancienne mairie (bâtiment au clocheton) **7**.

Revenir sur ses pas pour rejoindre la place de l'Hôtel de Ville. Passer derrière cet édifice pour rejoindre l'église dont on voit le clocher depuis la place et y entrer pour admirer l'orgue **8**.

Revenir devant l'hôtel de ville puis partir en face dans la rue du Bassin, direction Wolfersdorf et Masevaux-Niederbruck pour revenir au point de départ.





4-6 ans

Dannemarie

Quand on y regarde de près, les insectes sont fascinants et très utiles. Ils servent par exemple de nourriture à certains animaux (les oiseaux, les hérissons, etc.), ils permettent à certaines plantes de pousser en transportant leurs graines, ils décomposent aussi les déchets organiques. Bref, ils sont indispensables à la vie sur terre !

Utilise le dessin ci-contre et les informations fournies sur la page suivante pour découvrir quel insecte a fasciné l'inspectrice Cigo au cours d'une de ses nombreuses balades.

En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse. Tu pourras vérifier ta réponse au Point d'information touristique de Wolfersdorf ou à l'Office de Tourisme d'Altkirch.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !



© Randoland 2022. Illustrations: Armelle Drouin - AdobeStock - Freepik.com - Pexels

Tu peux te rendre au Point d'information touristique (Relais nautique, Pont du canal, 68210 Wolfersdorf - ouvert de mai à octobre), à l'Office de Tourisme du Sundgau (13 rue du château 68130 Altkirch) ou sur le site www.randoland.fr pour vérifier ta réponse (code énigme 6806801P).

- ① araignée ; ② moustique ; ③ papillon ; ④ abeille ; ⑤ libellule ;
⑥ sauterelle ; ⑦ coccinelle ; ⑧ chenille ; ⑨ escargot.

TA RÉPONSE



1-9 ans

Dannemarie

ÉNIGME

J'habite Dannemarie mais pour me rencontrer, il faut venir à moi. Tous ceux qui partagent un moment à mes côtés restent souvent bouche bée. Il faut dire que j'en impose avec ma carrure et même si tu crois avoir tout vu de moi au premier regard avec mes 69 tuyaux en façade, je peux t'assurer que j'en ai d'autres bien cachés (2 361 en tout). Je loge dans la plus grosse maison du village. La cohabitation se passe bien, il y a juste mon ami le clocher qui m'agace parfois à sonner toutes les heures. Mon petit nom est Orgue et je peux dire sans prétention que je fais la fierté de Dannemarie depuis 1846 car je suis le plus grand de la famille Callinet encore existant en Alsace. Malgré tout cela, je me sens parfois seul dans cette bâtisse et j'ai commencé à m'interroger sur mes origines. J'ai alors appris que mon ancêtre, le premier orgue de l'histoire, s'appelait Hydraulique et c'est un inventeur de l'Antiquité grecque qui l'avait créé...

Mon « papa », celui qui m'a fabriqué, est Joseph Callinet mais quel est le prénom de celui qui a inventé Hydraulique ? À toi de jouer avec l'inspectrice Cigo pour le découvrir !

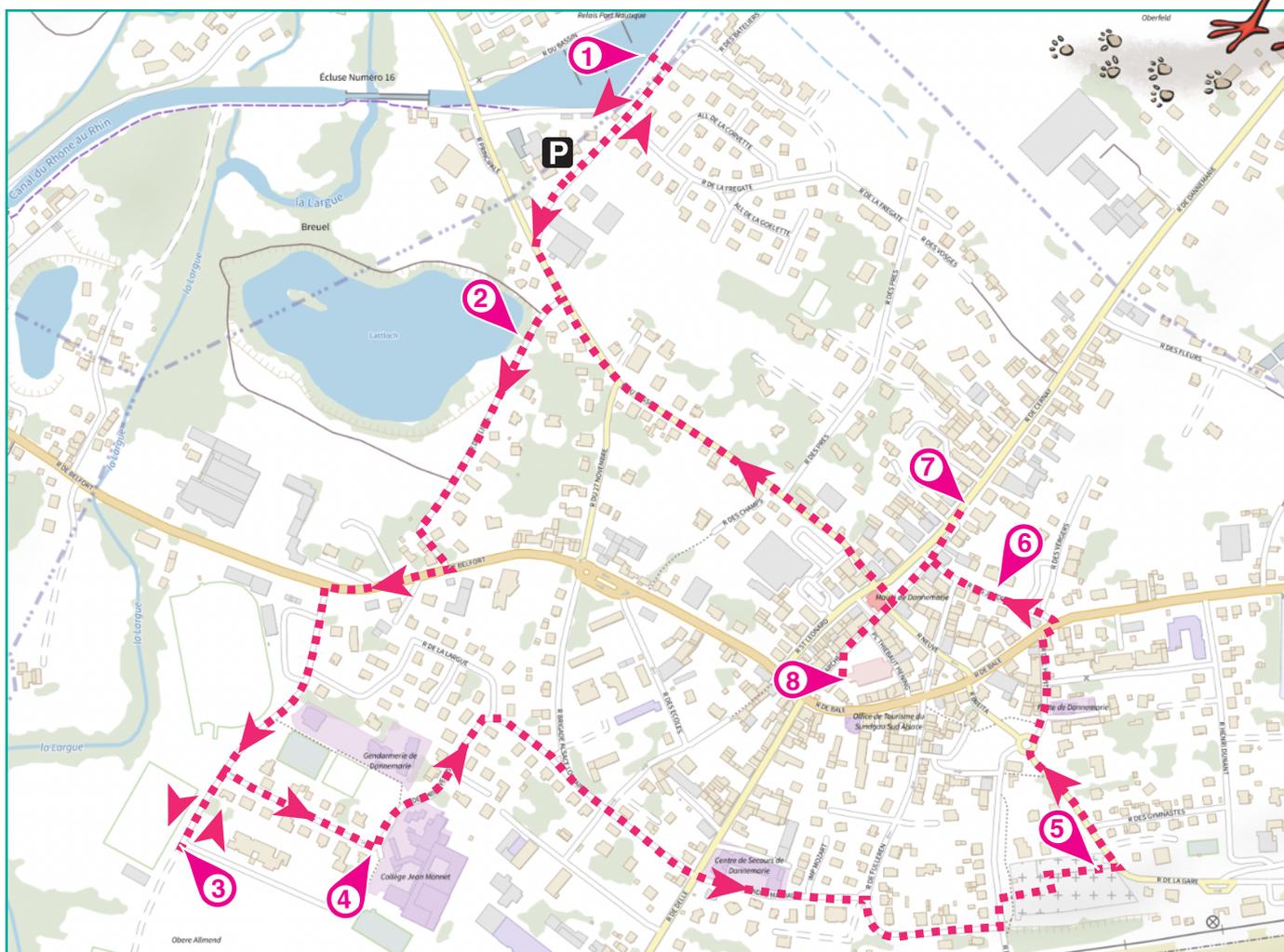


Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi au Point d'information touristique de Wolfersdorf ou à l'Office de Tourisme du Sundgau à Altkirch pour vérifier ta réponse.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !





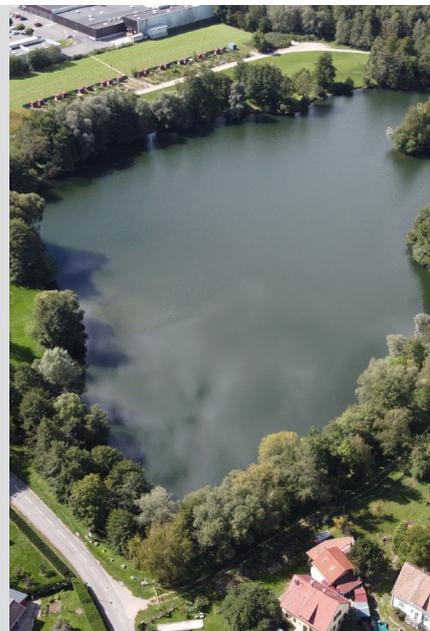
Dannemarie

ÉNIGME

De passage à Dannemarie, l'inspectrice Cigo a découvert le parcours incroyable d'un héros de guerre qui n'a eu de cesse de s'engager pour la liberté. Après avoir combattu le fascisme aux côtés des Républicains durant la guerre d'Espagne (1936 - 1939), il s'engage dans la Résistance en 1943. Il participe notamment à la libération de l'Alsace, en menant la brigade Alsace Lorraine, unité intégrée à la 1^{ère} Armée Française. Forte de 1 500 hommes répartis dans les bataillons « Strasbourg », « Metz » et « Mulhouse », la brigade s'illustre dans les combats qui forcèrent l'entrée en Alsace et libèrent entre autres Dannemarie et Ballersdorf. Ce héros mena ensuite ses troupes à Strasbourg, où elles tinrent en échec l'armée allemande qui tentait de reprendre le contrôle de la zone. En 1945, il se voit remettre la croix des Compagnons de la Libération.

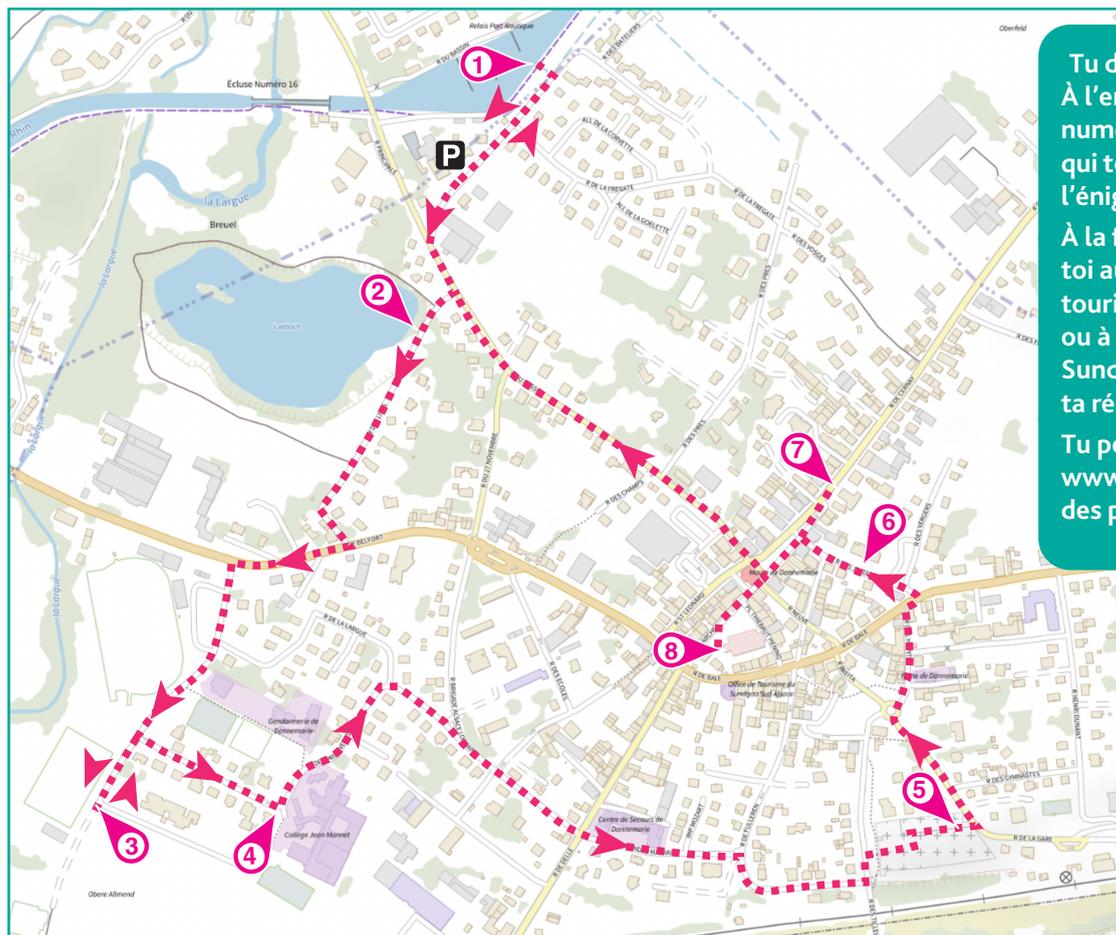
L'inspectrice Cigo est admirative ! Elle t'invite à l'accompagner sur un parcours dans Dannemarie pour découvrir le nom de ce Compagnon de la Libération !

Et si le sujet des Grandes Guerres t'intéresse, poursuis tes découvertes en visitant le Mémorial de Haute-Alsace qui se trouve justement ici, à Dannemarie !



LISTE DES COMPAGNONS DE LA LIBÉRATION

- ▶ **José ABOULKER**, alias Trompette, né le 5 mars 1920
- ▶ **Gilbert RENAULT**, alias Beauce, né le 5 août 1904
- ▶ **Christian PINEAU**, alias Francis, né le 14 octobre 1904
- ▶ **Jacques BAUMEL**, alias Saint-Just, né le 6 mars 1918
- ▶ **Jean MOULIN**, alias Max, né le 19 juin 1899
- ▶ **André MALRAUX**, alias C^{el} Berger, né le 3 nov. 1901
- ▶ **Jacques MAILLET**, alias Mirabeau, né le 20 avril 1913
- ▶ **Berty ALBRECHT**, alias Victoria, née le 15 février 1893
- ▶ **Pierre LOUIS-DREYFUS**, alias Pierre Heldé, né le 16 mai 1908



Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi au Point d'information touristique de Wolfersdorf ou à l'Office de Tourisme du Sundgau à Altkirch pour vérifier ta réponse.

Tu peux aussi vérifier sur le site www.randoland.fr et gagner des points bonus !



