



**Pays de
Ribeauvillé & Riquewihr**
L'Alsace essentielle [®]

BALADE LUDIQUE ZELLENBERG



**Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !**

© Quentin Gachon

www.ribeauville-riquewihr.com

■ PAYS DE COLMAR



Tous les circuits sur www.visit.alsace

Partout en France :

RANDOLAND.FR

Plus de jeux en Alsace
sur l'application mobile
Sur la piste des trésors
d'Alsace



Zellenberg

FACILE

1 KM



45 MIN

ZELLENBERG

Véritable perle du vignoble et situé en bordure de la route des vins, entre Ribeauvillé et Riquewihr, Zellenberg, domine la plaine d'Alsace par sa vue pittoresque, ses rues étroites et ses maisons colorées.

**Office de Tourisme
Pays de Ribeauvillé et Riquewihr**

Ribeauvillé : 1 Grand'rue
Riquewihr : 2 rue de la 1ère armée
www.ribeauville-riquewihr.com
03 89 73 23 23

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade sur le parking de l'église. Faire le tour de cette dernière pour l'observer **1**.

Monter la rue en restant à gauche pour arriver devant la mairie au n° 22 **2**.

Reprendre la montée pour aller voir la maison au n° 27 **3**.

Continuer de monter et remarquer la tour d'angle sud-est au n° 46. Aller ensuite voir l'ancien emplacement du château **4**.

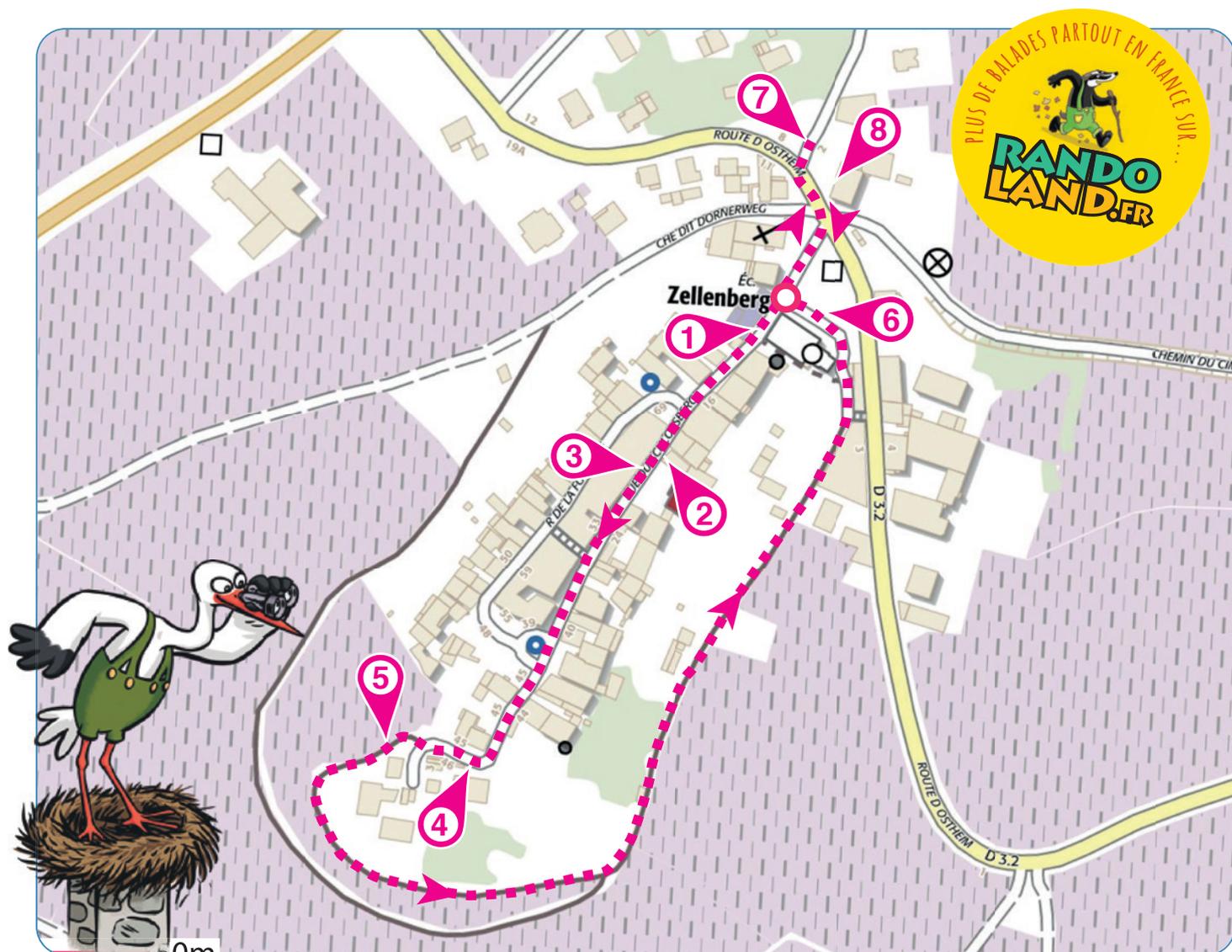
Emprunter ensuite la petite route qui descend le long des vignes et observer les panneaux d'information sur ces dernières **5**.

Continuer dans le chemin et observer la magnifique vue à 180

degrés sur les vignobles et villages alentour. Sur le sentier, vous pouvez aussi observer la tour d'angle sud-est d'un autre point de vue. Continuer sur le chemin, passer devant l'aire de jeux et se diriger vers le clocher. Remarquer la tour de forme conique à côté du clocher qui était la tour nord-est et qui a gardé son aspect initial. Une fois au parking de l'église, descendre les marches pour aller observer le monument aux morts **6**.

Descendre ensuite pour aller voir le puits à balancier **7**. Observer maintenant la maison blanche au n° 2 rue du Vignoble pour trouver le dernier indice **8**.

Revenir sur le parking pour terminer la balade.



RANДОLAND.FR



Mais que va manger l'inspecteur Cigo ?

Utilise le dessin ci-contre et les informations fournies sur la page suivante pour découvrir de quel fruit ou légume du jardin va se régaler l'inspecteur.

En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

À l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr, tu pourras vérifier si tu as trouvé la bonne réponse.



- ① chou blanc ; ② aubergine ; ③ tomate ; ④ salade batavia
 ⑤ carotte ; ⑥ fraise ; ⑦ poivron ; ⑧ chou-fleur ; ⑨ oignon

Ta réponse



1 L'église
Que vois-tu juste au-dessus de l'entrée principale de l'église ?



Tu viens de découvrir quel fruit ou légume éliminer. Chaque question te permettra de raver un pot du jardin pour le puits. La fin, ce que va manger l'inspecteur Cigo.



2 La mairie
Observe le panneau de chiffres. Quel nuage de chiffres correspond à la première année qui y est gravée ?



3 La maison Schaller
Observe les décorations peintes sur les volets du rez-de-chaussée. Quel animal y est représenté ?



4 L'ancien emplacement du château
Observe le mur de la maison sur la plaque de la rue. Quel pot a permis d'en peindre une partie ?



5 Le panneau du « Vignoble »
Observe le panneau HIVER. Combien vois-tu de personnages ?



6 Le monument aux morts
Demande à un « grand » de te montrer le prénom de M. SICK. Quelles étiquettes lui correspondent ?



7 Les puits à claquer
Quel objet est accroché au puits ?



8 Rue du Vignoble, n° 2
Quelle forme correspond à la fenêtre que tu vois juste au-dessus des inscriptions gravées sur la façade ?





ÉNIGME

« Votre mission pour demain les enfants : nous partager vos recherches sur la signification du nom de notre beau village, Zellenberg. Faites preuve de débrouillardise en interrogeant vos proches ou vos voisins, en fouillant dans les livres... Et pour vous aider, deux informations de taille : notre commune se trouve à 285 m d'altitude et a été fondée par des moines. »

Prenant très à cœur cette mission confiée par son enseignante, Simon s'empresse d'enquêter et obtient rapidement un résultat. Mais manquant de confiance en lui, il préfère jouer la sécurité en demandant confirmation auprès de l'inspecteur Cigo.

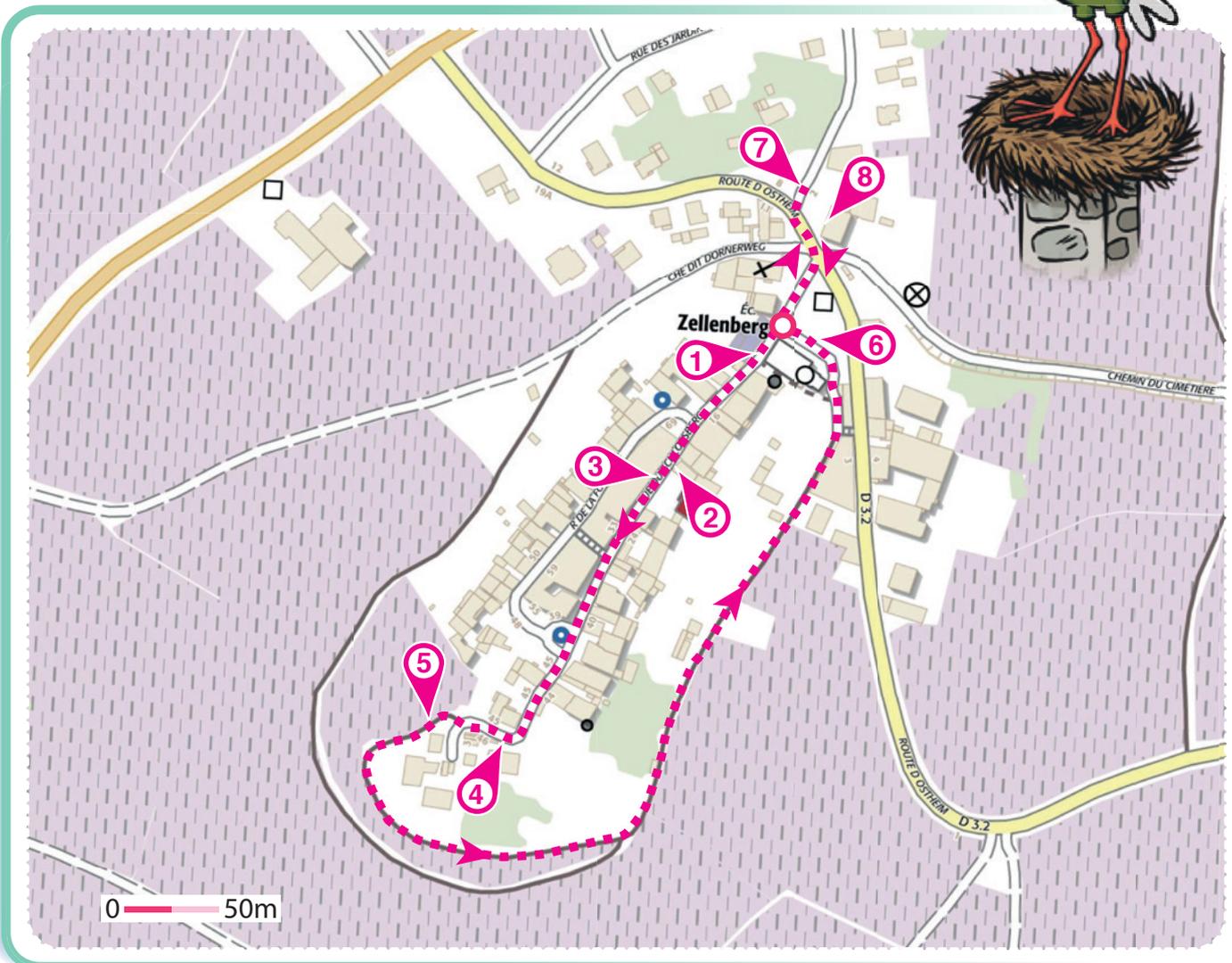
Mène ton investigation aux côtés du célèbre inspecteur pour découvrir ce qui se cache derrière le nom Zellenberg.



Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des points roses, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Zellenberg

ÉNIGME

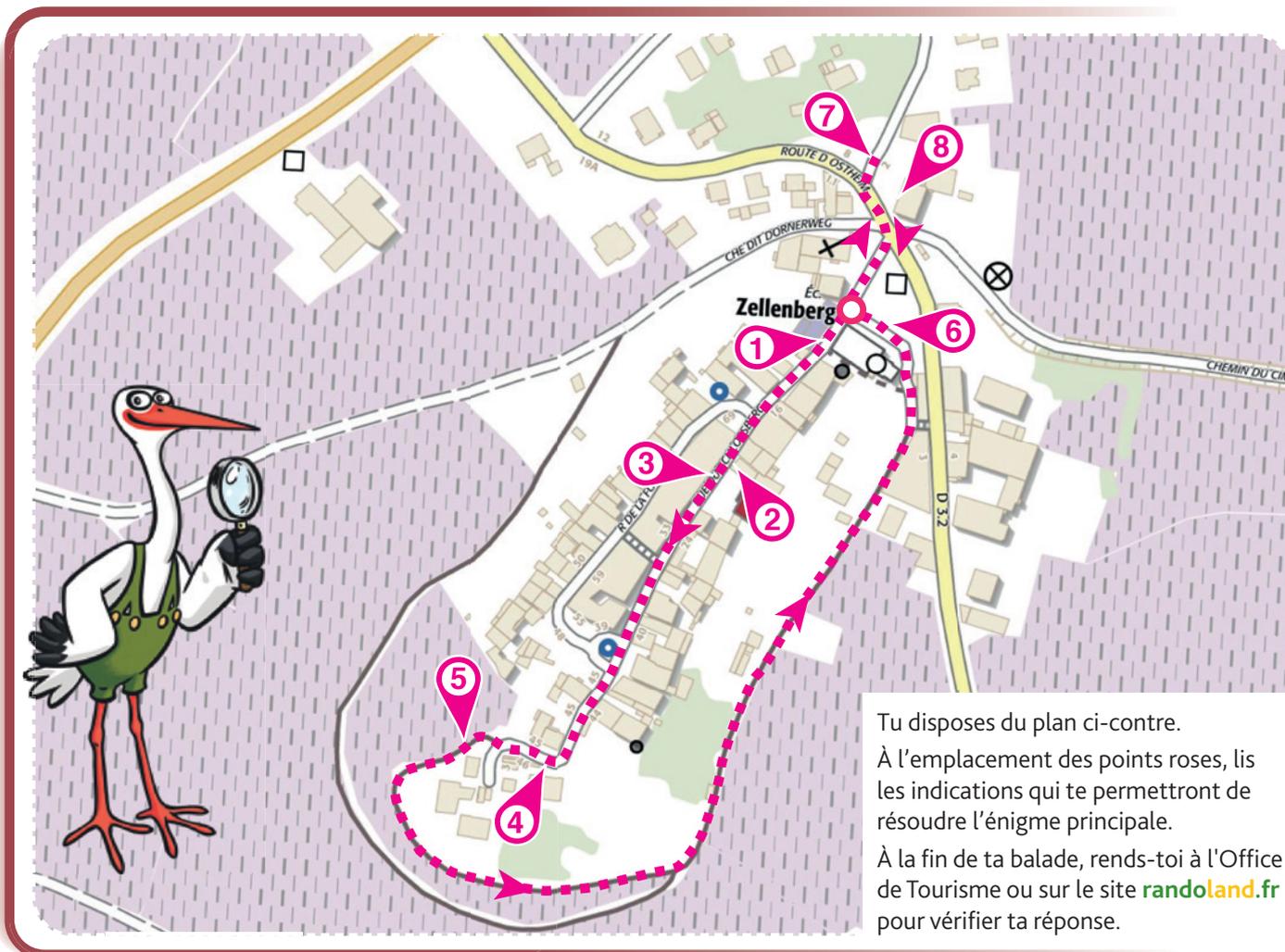
Il n'en reste aujourd'hui que les tours d'angle mais durant plusieurs siècles, le village de Zellenberg comptait parmi ses constructions un château fort. Dans une famille habitant les alentours, un bruit circule. Un de leurs ancêtres aurait connu ce château fort et alors qu'il tombait en ruine, en aurait récupéré une pierre. Effectivement, la famille possède bien une grosse pierre mais quant à prouver qu'elle vient bien du château, c'est une autre histoire...

Un membre de la famille continue à répandre cette rumeur. L'inspecteur Cigo est bien curieux de découvrir son identité pour savoir si c'est un imposteur ou non. Accompagne-le dans cette enquête pour faire éclater la vérité.



LES PERSONNAGES

- ▶ Luc HAUSSMANN, né le 9 janvier 1984 à Ostheim
- ▶ Thibault OTT, né le 6 décembre 1982 à Villé
- ▶ Swann KEMPF, né le 11 février 1983 à Lièpvre
- ▶ Christophe HOLZ, né le 13 août 1986 à Bennwihr
- ▶ Jérôme BECKER, né le 18 mai 1991 à Colmar
- ▶ Grégory ARNOLD, né le 26 juin 1989 à Sélestat
- ▶ Alban WENDLING, né le 24 mars 1988 à Houssen
- ▶ Sébastien LUTZ, né le 30 juillet 1990 à Orbey
- ▶ Nino FISCHER, né le 28 avril 1993 à Rouffach



Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des points roses, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.



ou de passer le dimanche, demande et lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme principale pour trouver le personnage.

1 L'église

Combien d'années sont écoulées entre la construction de l'église et l'année de la naissance du personnage qui lui correspond dans l'année.

Ex. : 1 → janvier ; 2 → février ; etc.

Une fois que tu as trouvé le personnage, raye-le de la liste !

2 L'année

Complète cette phrase par un nombre.

Au ___^e siècle, ce bâtiment faisait office d'hôpital.



Pour savoir à quel siècle appartient une année, il faut ajouter 1 au chiffre des centaines.

1000 → 10^e siècle ; 1100 → 11^e siècle ; 2000 → 20^e siècle ; etc.

Élimine de la liste le personnage dont le jour de naissance est un multiple du nombre découvert.

3 La naissance

Aide-toi de la plaque pour trouver quel dessin ci-dessous correspond à l'emblème de la famille Schaller.



$(9 \times 10) - 6 = 84$; $(10 \times 10) - 9 = 91$; $(8 \times 10) + 13 = 93$

Le plus grand nombre noté correspond à l'année de naissance d'un des hommes. L'année de naissance d'un des hommes se termine par le résultat découvert. Supprime-le de la liste !

4 L'ancien emplacement du château

Combien d'années se sont écoulées entre la construction du château et l'année de la naissance du personnage ?

Ton calcul :

Le chiffre des unités de ton résultat indique le nombre de lettres dans le prénom d'un personnage. Ce n'est pas lui que tu recherches.

5 Le panneau « Vignes »

Vin (avec modération) et fromage font toujours bon ménage. Lis attentivement le panneau pour trouver le fromage conseillé en accompagnement.

L'homme dont le nom de famille commence par la lettre que ce fromage est à supprimer de la liste.

6 Le monument aux morts

Les communes de la région ont été lourdement touchées, comptant chacune trois morts. Choisis celle dont les prénoms commencent tous par un consonne.

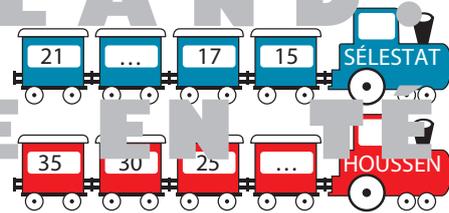
La lettre finale du nom de famille découvert n'a pas sa place dans le mois de naissance de notre homme.

7 Le puits à balancier

Repère l'année gravée sur le puits. Additionne entre eux tous les chiffres qui la composent.

Ex. : 2019 = 2 + 0 + 1 + 9 = 12

Dans quelle suite logique peux-tu inscrire ton résultat ?



L'homme dont le prénom est pas dans le village noté sur la bonne locomotive.

8 Le code du Village

Découvre ce qui se cache dans le texte gravé sur la façade. Pour cela, recopie les lettres correspondantes dans le code ci-dessous.

1-2 ; 3-2 ; 2-3 ; 4-4 ; 2-8 ; 4-2 ; 2-1

Le chiffre en bleu t'indique la ligne, le chiffre en rouge la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : 2-4 = R

L'homme dont le prénom rime avec celui découvert n'est pas celui recherché.

Circuit n° 6838301G

Tu devrais maintenant avoir retrouvé le prénom et le nom de l'homme.

Ta réponse: